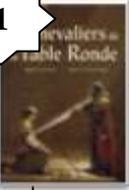


Les chevaliers de la Table Ronde

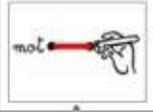
Anne Jonas et Vincent Dutrait

Compétences travaillées :

- discriminer un mot en script parmi une liste à l'aide d'un modèle,
- discriminer un mot en script parmi d'autres sur une ligne,
- discriminer un mot en script parmi des mots proches sur une ligne,
- recomposer un mot en capitale lettre par lettre,
- connaître le nom des lettres de l'alphabet en capitales, en script,
- mémoriser les mots étudiés pour les lire par voie directe.



Lecture - identification des mots étudiés



Relie les mots à la bonne image.

maman ●

bébé ●

un ●

Merlin ●

parler ●

petit ●

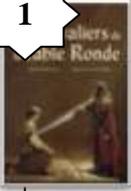
garçon ●

magique ●



1





Colle les lettres pour écrire le mot.



MAGIQUE



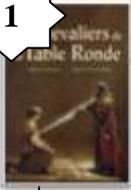
GARÇON

M	A	G	I	Q	U	E

G	A	R	Ç	O	N



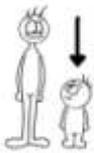
M	N	A	B	D	F	E	G	H
Ç	O	G	C	I	Q	U	A	R



Lecture - discrimination visuelle



Colle les mots au bon endroit en t'aidant des cartes pour trouver le modèle.



bébé	Merlin	petit	garçon
magique	bébé	Merlin	petit
bébé	maman	Merlin	petit
bébé	Merlin	parler	petit



Lecture - identification des mots étudiés



Colorie les mots de la couleur demandée.

Colorie : maman en rouge, un en orange, magiques en jaune, a en vert clair, petit en vert foncé, le en bleu clair, bébé en bleu foncé, parler en violet, lion en rose, garçon en gris, Merlin en noir, des en marron.

maman



un



bébé



le



la



petit



parler



Merlin



a



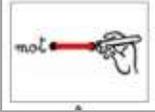
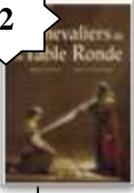
garçon



des



magiques



Relie les mots à la bonne image.

Voltiger ●

construire ●

dire ●

Merlin ●

Uter ●

roi ●

tour ●

casser ●

dragon ●





Colle les lettres pour écrire le mot.



DRAGON



CASSER

D	R	A	G	O	N

C	A	S	S	E	R



D	A	I	J	R	K	L	N	C
S	R	S	A	E	G	M	O	P



Lecture - discrimination visuelle



Colle les mots au bon endroit en t'aidant des cartes pour trouver le modèle.



construire	tour	casser	dragon
Uter	construire	tour	casser
construire	dire	tour	casser
construire	roi	tour	casser

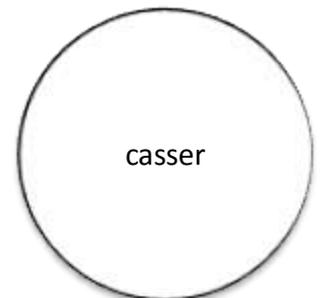
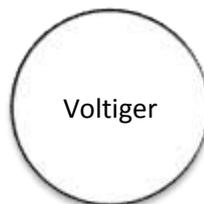
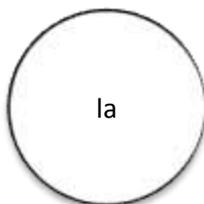
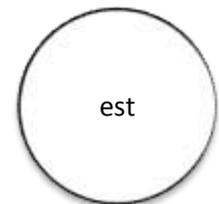
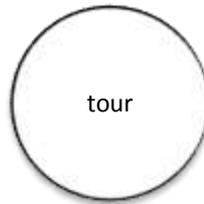
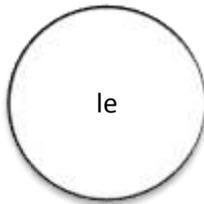
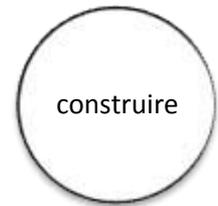


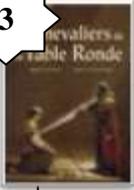
Lecture - identification des mots étudiés



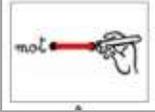
Colorie les mots de la couleur demandée.

Colorie : Uter en rouge, dire en orange, dragon en jaune, casser en vert clair, tour en vert foncé, construire en bleu clair, Voltiger en bleu foncé, roi en violet, le en rose, les en gris, la en noir, est en marron.





Lecture - identification des mots étudiés



Relie les mots à la bonne image.

donner ●



se marier ●



Merlin ●



amoureux ●



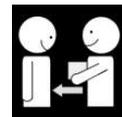
bébé ●



Uter ●

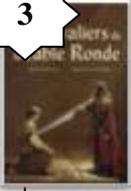


dire ●



Ygerne ●

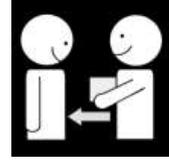




Colle les lettres pour écrire le mot.



YGERNE



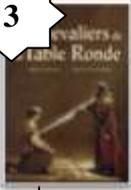
DONNER

D	O	N	N	E	R

Y	G	E	R	N	E



A	G	C	F	R	N	O	E	R
E	B	Y	H	E	N	D	N	I



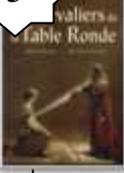
Lecture - discrimination visuelle



Colle les mots au bon endroit en t'aidant des cartes pour trouver le modèle.



amoureux	se marier	dire	bébé
Uter	amoureux	se marier	dire
amoureux	Ygerne	se marier	dire
amoureux	se marier	donner	dire

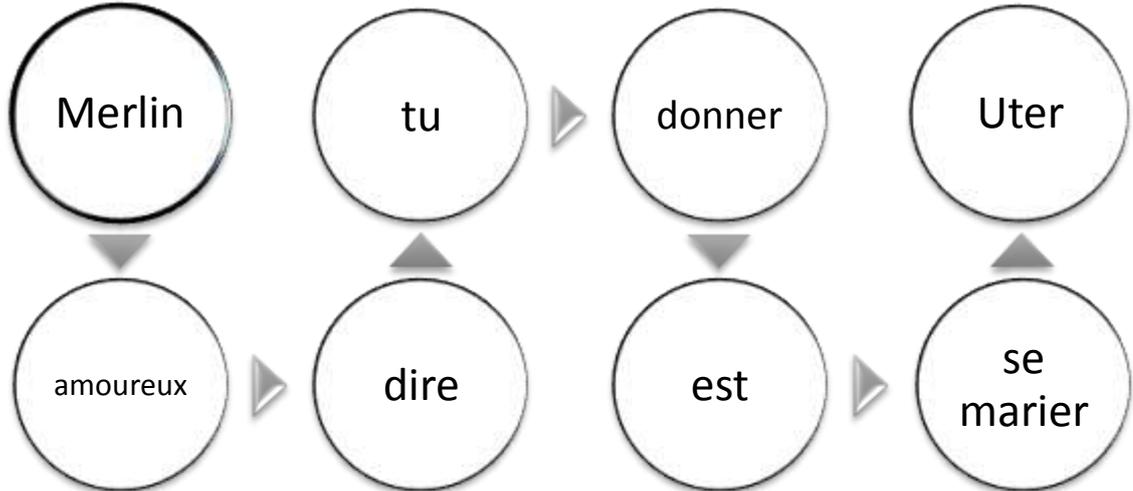


Lecture - identification des mots étudiés



Colorie les mots de la couleur demandée.

Colorie : donner en rouge, dire en orange, se marier en jaune, Merlin en vert, amoureux en bleu, Uter en violet, tu en rose, est en marron.



Lecture - discrimination visuelle



Surligne les mots identiques au modèle.



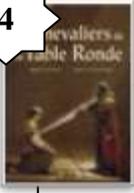
Uter dire donner dire bébé



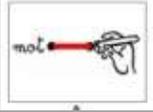
Ygerne bébé Merlin Merlin se marier



donner amoureux donner tu donner



Lecture - identification des mots étudiés



Relie les mots à la bonne image.

mort ●



Arthur ●



tirer ●



grand ●



épée ●



Uter ●



Merlin ●



roi ●





Colle les lettres pour écrire le mot.



GRAND



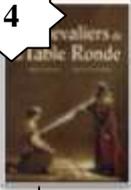
ARTHUR

G	R	A	N	D

A	R	T	H	U	R



J	R	L	T	M	R	O	D	A
K	U	G	H	R	N	A	N	P



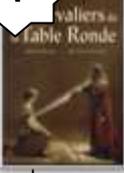
Lecture - discrimination visuelle



Colle les mots au bon endroit en t'aidant des cartes pour trouver le modèle.



épée	mort	roi	Arthur
grand	épée	mort	roi
épée	tirer	mort	roi
épée	mort	Uter	roi

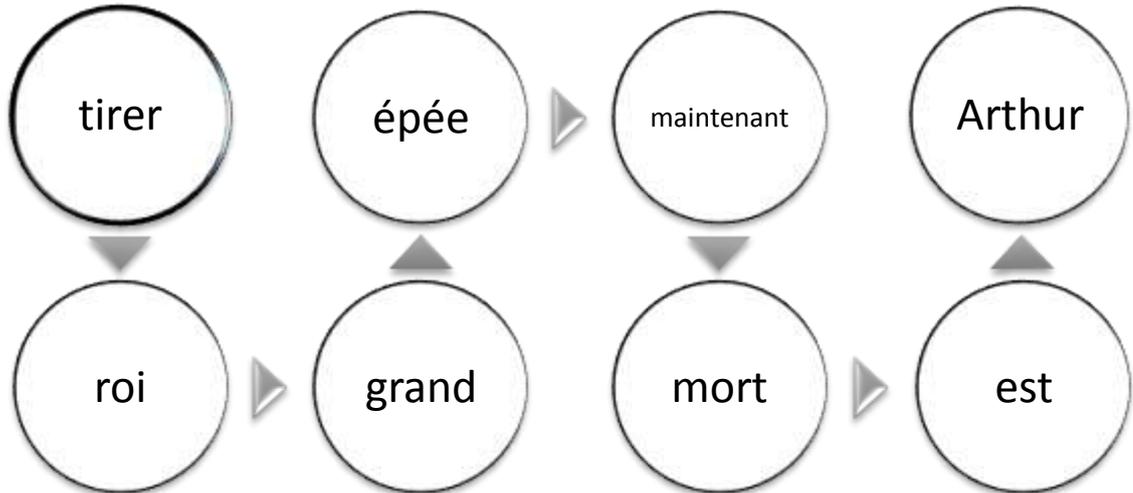


Lecture - identification des mots étudiés



Colorie les mots de la couleur demandée.

Colorie : épée en rouge, mort en orange, roi en jaune, Arthur en vert, tirer en bleu, grand en violet, maintenant en rose, est en gris..



Lecture - discrimination visuelle



Surligne les mots identiques au modèle.



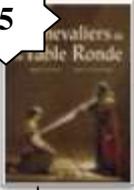
Arthur tirer grand roi épée



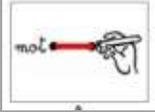
Ygerne Arthur Merlin Uter Arthur



épée tirer épée grand épée



Lecture - identification des mots étudiés



Relie les mots à la bonne image.

magie ●



roi ●



Arthur ●



Merlin ●



guerre ●



rencontrer ●



Guenièvre ●



épée ●



se marier ●





Colle les lettres pour écrire le mot.



MAGIE



GUERRE

M	A	G	I	E

G	U	E	R	R	E



I	E	S	Y	V	W	M	A	G
Q	G	U	E	R	R	E	X	Y



Lecture - discrimination visuelle



Colle les mots au bon endroit en t'aidant des cartes pour trouver le modèle.



rencontrer	Guenièvre	Arthur	Merlin
Uter	rencontrer	Guenièvre	Arthur
rencontrer	petit	Guenièvre	Arthur
rencontrer	Guenièvre	grand	Arthur

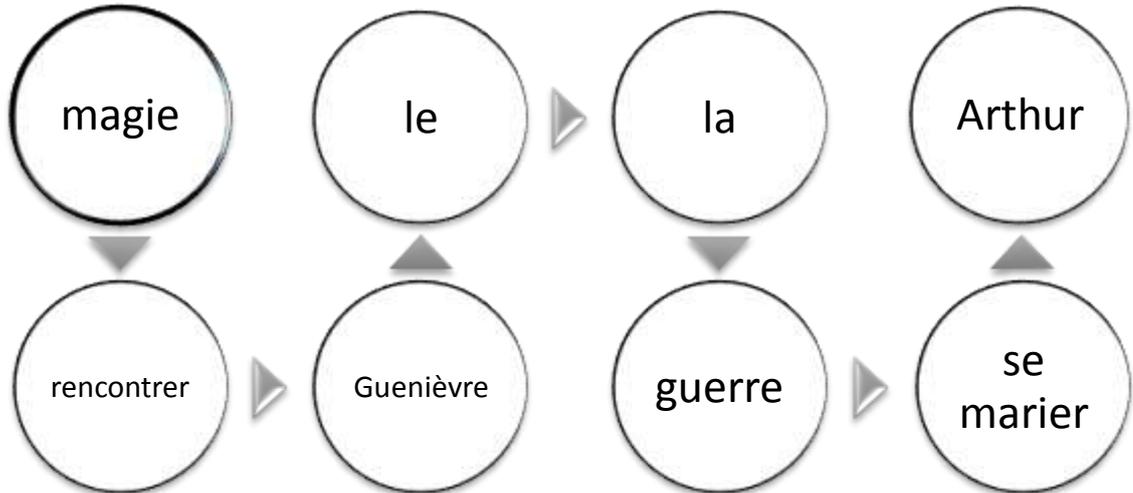


Lecture - identification des mots étudiés



Colorie les mots de la couleur demandée.

Colorie : Arthur en rouge, Guenièvre en orange, guerre en jaune, magie en vert, rencontrer en bleu, se marier en violet, le en rose, la en gris..



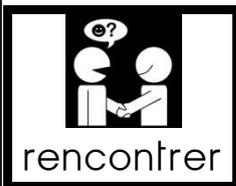
Lecture - discrimination visuelle



Surligne les mots identiques au modèle.



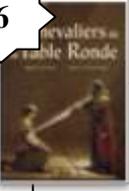
donner Arthur petit roi Arthur



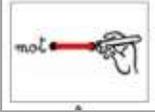
Guenièvre rencontrer roi rencontrer rencontrer



se marier Arthur magie Guenièvre Merlin



Lecture - identification des mots étudiés



Relie les mots à la bonne image.

épée ●



chevalier ●



s'asseoir ●



Arthur ●



rond ●



table ●



Graal ●



chercher ●





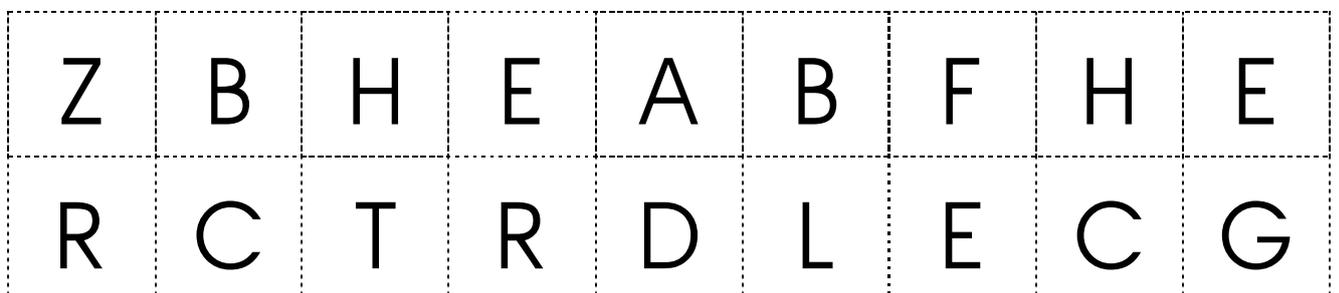
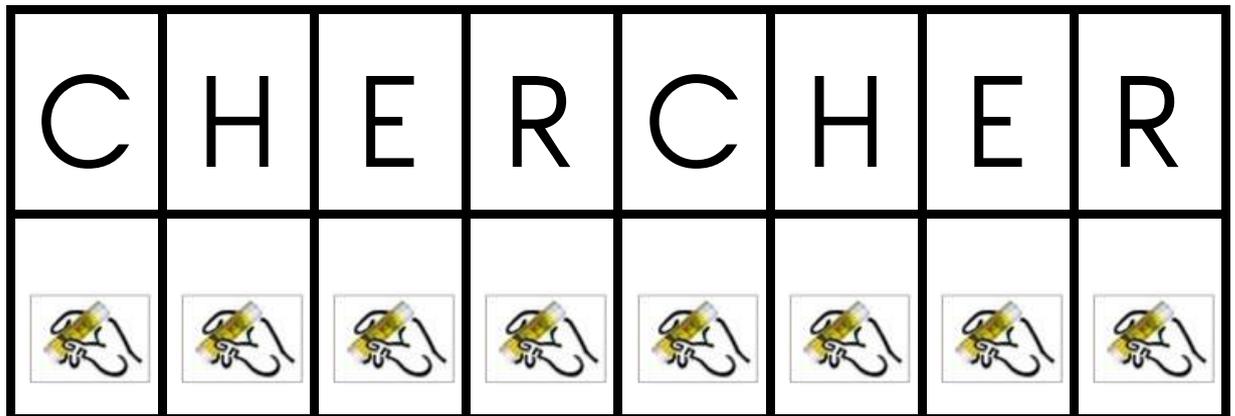
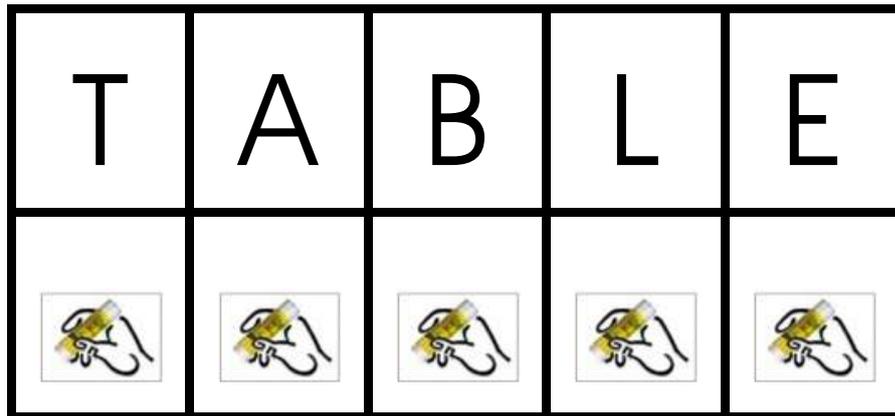
Colle les lettres pour écrire le mot.

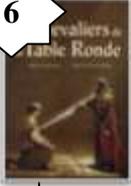


TABLE



CHERCHER





Lecture - discrimination visuelle



Colle les mots au bon endroit en t'aidant des cartes pour trouver le modèle.



Graal	rond	chevalier	Arthur
table	Graal	rond	chevalier
Graal	chercher	rond	chevalier
Graal	rond	épée	chevalier

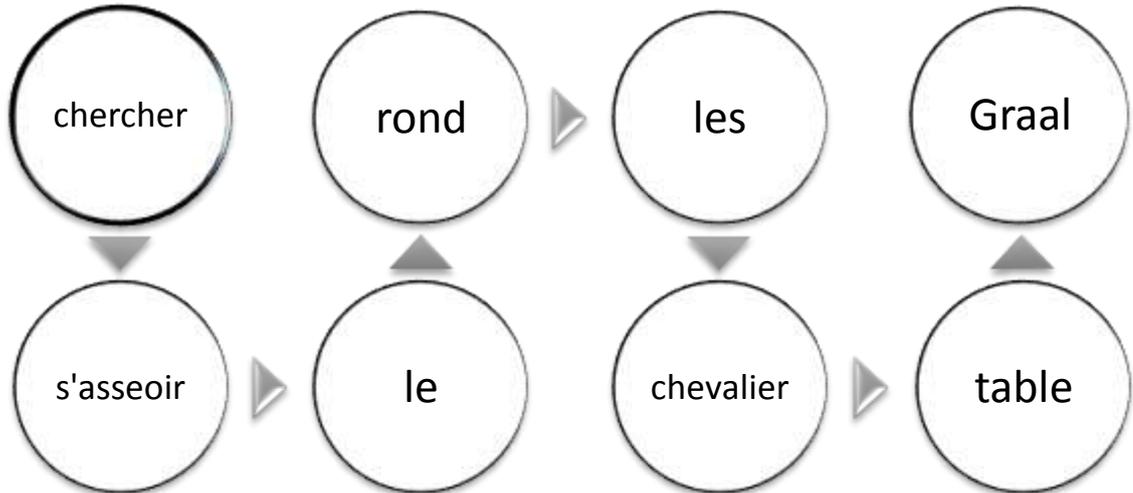


Lecture - identification des mots étudiés



Colorie les mots de la couleur demandée.

Colorie : Graal en rouge, rond en orange, chevalier en jaune, chercher en vert, table en bleu, s'asseoir en violet, le en rose, les en gris..



Lecture - discrimination visuelle



Surligne les mots identiques au modèle.



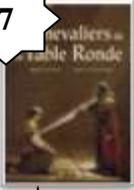
Graal Arthur chevalier Arthur rond



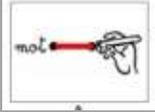
épée table s'asseoir Arthur Graal



chevalier rond chevalier chercher chevalier



Lecture - identification des mots étudiés



Relie les mots à la bonne image.

Merlin ●



brume ●



Gauvain ●



cherche ●



amoureux ●



Viviane ●



forêt ●



Merlin ●



cherche ●





Lecture - discrimination visuelle



Colle les lettres pour écrire le mot. Commande les lettres en les appelant par leur nom.



VIVIANE



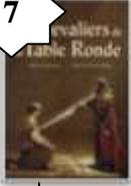
BRUME

B	R	U	M	E

V	I	V	I	A	N	E



B	M	E	V	D	I	A	N	E
R	U	V	I	V	E	F	G	H



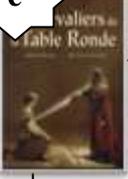
Lecture - discrimination visuelle



Colle les mots au bon endroit en t'aidant des cartes pour trouver le modèle.



cherche	forêt	Merlin	Viviane
Gauvain	cherche	forêt	Merlin
cherche	brume	forêt	Merlin
cherche	forêt	Arthur	Merlin

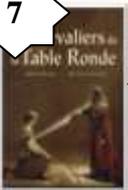
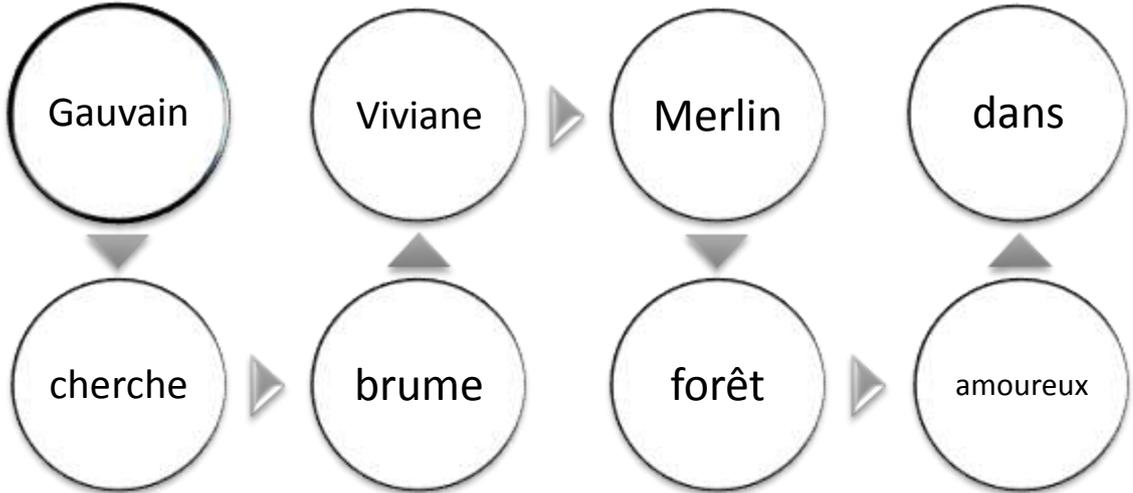


Lecture - identification des mots étudiés



Colorie les mots de la couleur demandée.

Colorie : Merlin en rouge, brume en orange, Gauvain en jaune, cherche en vert, amoureux en bleu, Viviane en violet, forêt en rose, dans en gris..



Lecture - discrimination visuelle



Surligne les mots identiques au modèle.

cherche

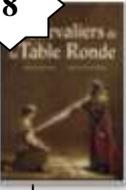
cherc cerche cherche charchu cherche

amoureux

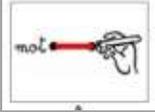
imoureux amoureux moureux amoureux amour

Merlin

Merlin Merl Morlon Merlin Merlin



Lecture - identification des mots étudiés



Relie les mots à la bonne image.

Perceval ●



chevalier ●



Arthur ●



voir ●



méchant ●



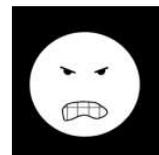
vole ●



coupe ●



tue ●



Perceval ●





Colle les lettres pour écrire le mot. **Commande** les lettres en les appelant par leur nom.



ARTHUR



COUPE

C	O	U	P	E

A	R	T	H	U	R



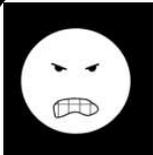
I	L	A	H	U	R	C	P	E
J	K	R	T	M	N	O	U	Q



Lecture - discrimination visuelle



Colle les mots au bon endroit en t'aidant des cartes pour trouver le modèle.



chevalier	Perceval	méchant	Arthur
voir	chevalier	Perceval	méchant
chevalier	Perceval	vole	méchant
chevalier	Perceval	méchant	Perceval

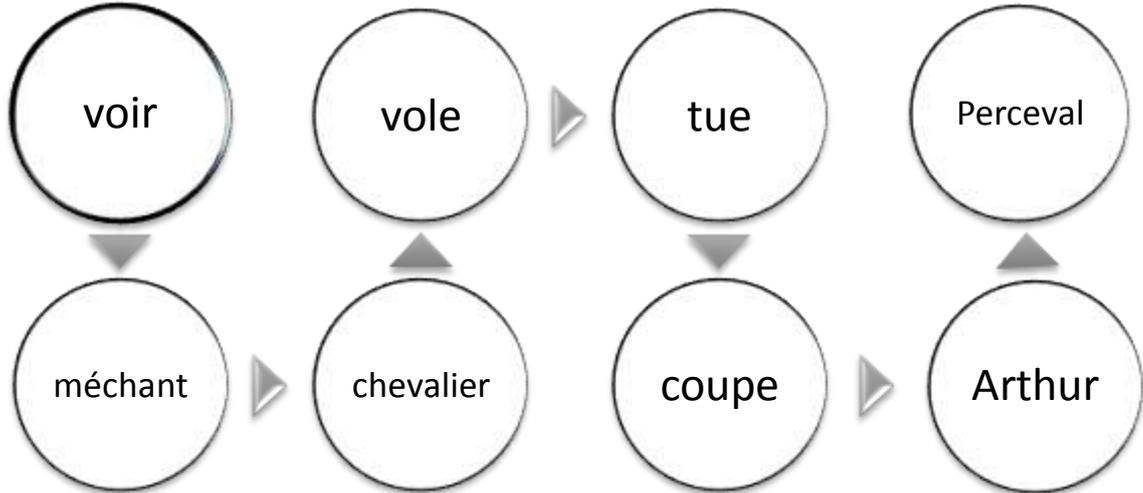


Lecture - identification des mots étudiés



Colorie les mots de la couleur demandée.

Colorie : Perceval en rouge, chevalier en orange, voir en jaune, Arthur en vert, méchant en bleu, coupe en violet, vole en rose, tue en gris..



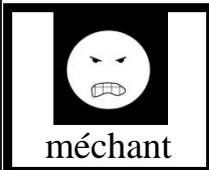
Lecture - discrimination visuelle



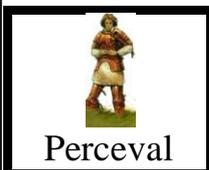
Surligne les mots identiques au modèle.



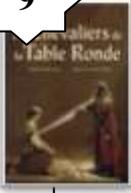
cheval chevalier chevron chevalier chuvuluer



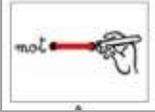
méchant mèche méchant méchante méchant



Percer Perceval Werceval Perceval Perceval

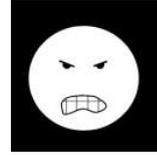


Lecture - identification des mots étudiés



Relie les mots à la bonne image.

rencontre ●



Perceval ●



voit ●



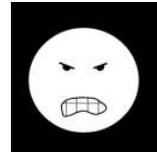
méchant ●



château ●



tue ●



princesse ●

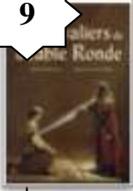


voler ●



méchant ●





Colle les lettres pour écrire le mot. Commande les lettres en les appelant par leur nom.



VOLER

CHÂTEAU

V	O	L	E	R
				

C	H	Â	T	E	A	U
						



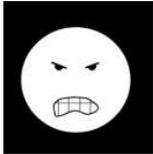
T	Â	E	W	L	O	V	X	R
E	H	R	C	A	V	T	U	S



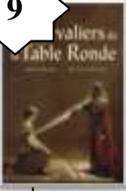
Lecture - discrimination visuelle



Colle les mots au bon endroit en t'aidant des cartes pour trouver le modèle.



princesse	méchant	Perceval	tue
château	princesse	méchant	Perceval
princesse	rencontre	méchant	Perceval
princesse	Perceval	méchant	princesse

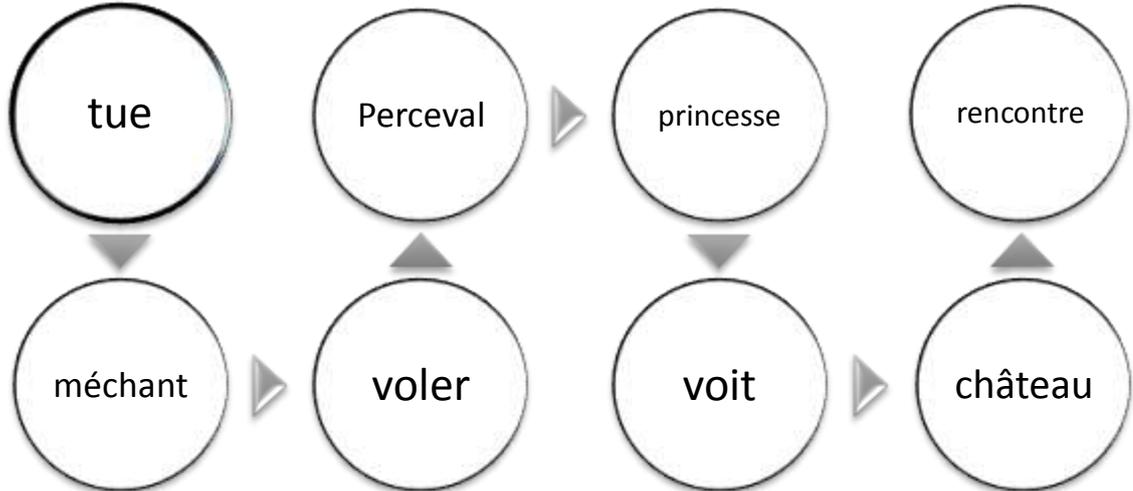


Lecture - identification des mots étudiés



Colorie les mots de la couleur demandée.

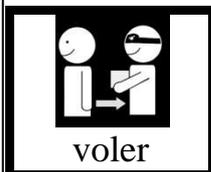
Colorie : Perceval en rouge, voit en orange, rencontre en jaune, méchant en vert, tue en bleu, château en violet, princesse en rose, voler en gris..



Lecture - discrimination visuelle



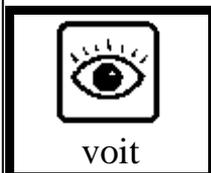
Surligne les mots identiques au modèle.



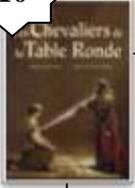
vol voler volerait voler valar



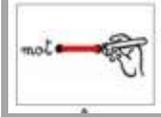
château chutuau château chat château



vout voit vit voit voit



Lecture - identification des mots étudiés



Relie les mots à la bonne image.

Perceval ●



rencontre ●



pêcheur ●



réveille ●



voit ●



château ●



Perceval ●



fille ●



coupe ●





Colle les lettres pour écrire le mot. Commande les lettres en les appelant par leur nom.



coupe



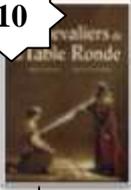
fille

c	o	u	p	e

f	i	l	l	e



z	c	c	d	e	f	i	l	h
a	o	b	u	p	e	g	l	e



Lecture - discrimination visuelle



Colle les mots au bon endroit en t'aidant des cartes pour trouver le modèle.



rencontre	pêcheur	réveille	rencontre
pêcheur	réveille	château	coupe
rencontre	pêcheur	réveille	voit
fille	rencontre	pêcheur	réveille

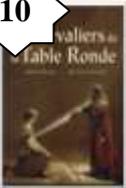
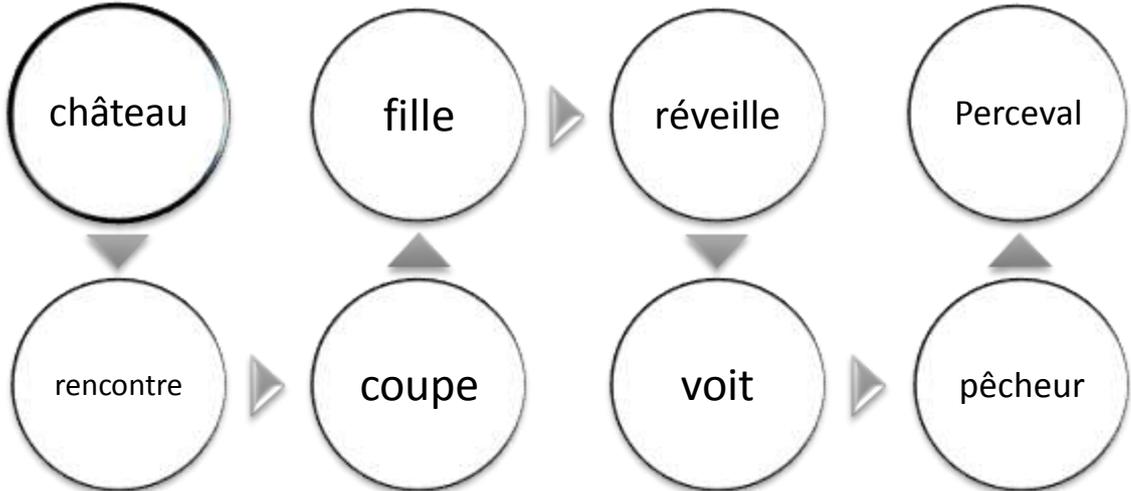


Lecture - identification des mots étudiés



Colorie les mots de la couleur demandée.

Colorie : Perceval en rouge, rencontre en orange, pêcheur en jaune, château en vert, voit en bleu, fille en violet, coupe en rose, réveille en gris..



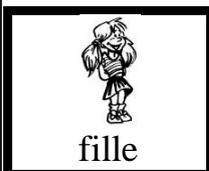
Lecture - discrimination visuelle



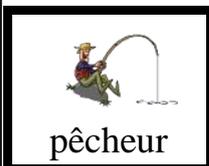
Surligne les mots identiques au modèle.



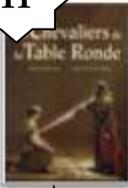
chaton château château chat château



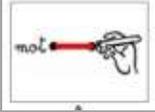
fille fil fils fille finne



pêche pachaur pêcheur cheur pêur



Lecture - identification des mots étudiés



Relie les mots à la bonne image.

Perceval ●



rencontre ●



dame ●



malade ●



chevalier ●



femme ●



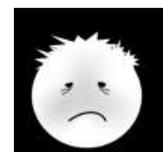
punie ●



pardonne ●



chevalier ●





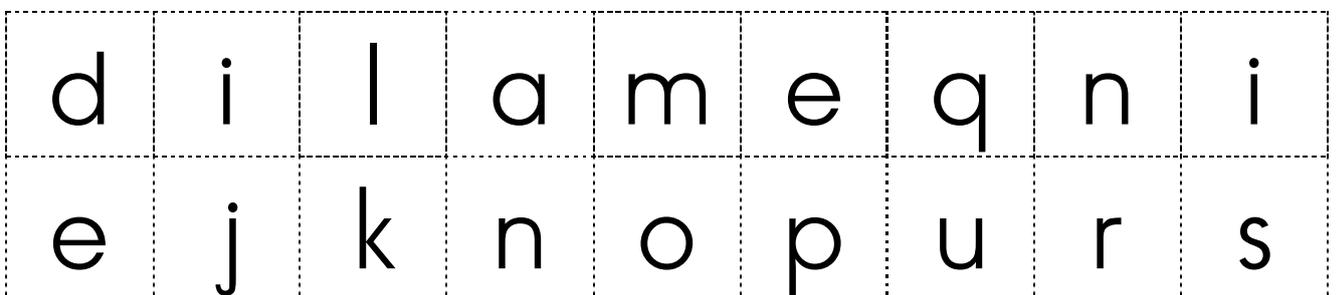
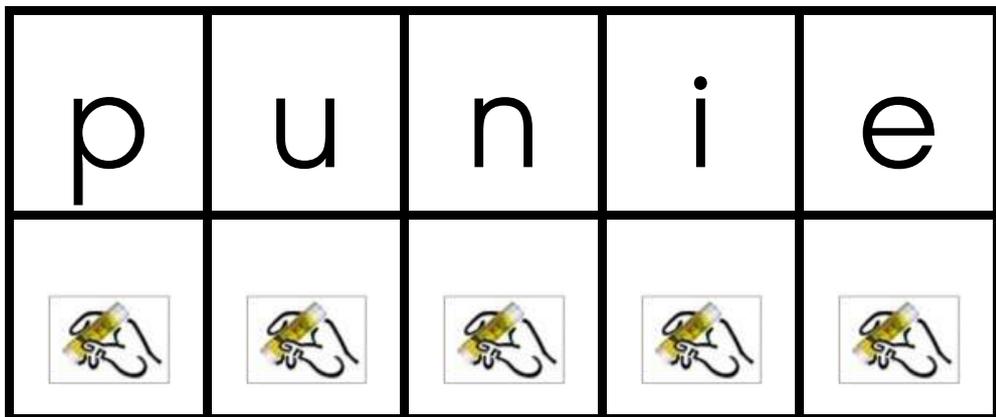
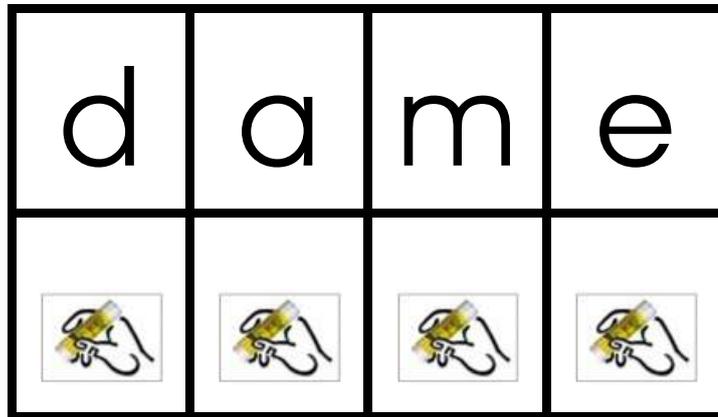
Colle les lettres pour écrire le mot. **Commande** les lettres en les appelant par leur nom.

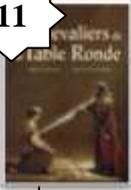


punie



dame





Lecture - discrimination visuelle



Colle les mots au bon endroit en t'aidant des cartes pour trouver le modèle.



malade	rencontre	pardonne	punie
femme	malade	rencontre	pardonne
pardonne	chevalier	malade	rencontre
rencontre	pardonne	dame	malade

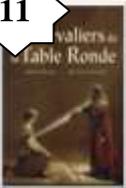
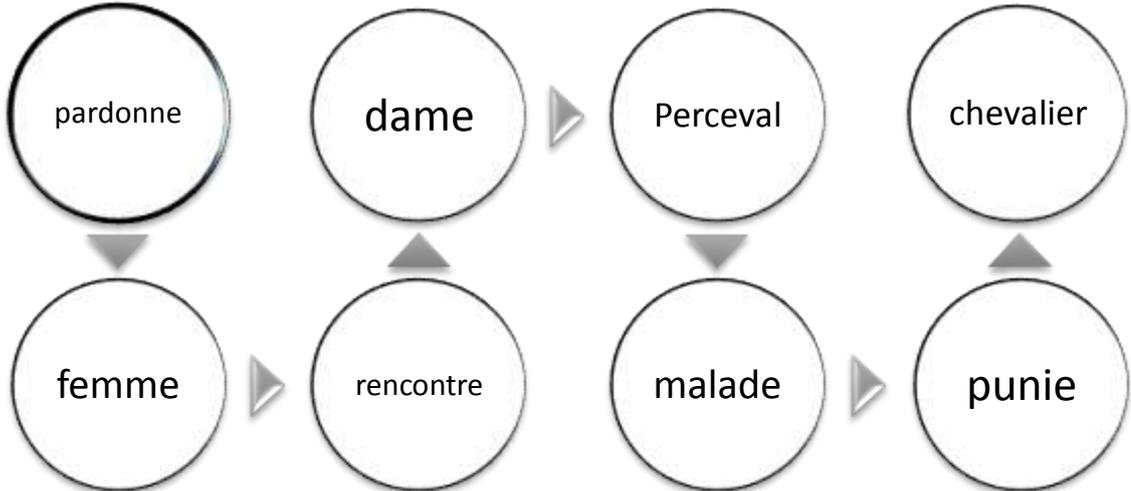


Lecture - identification des mots étudiés



Colorie les mots de la couleur demandée.

Colorie : Perceval en rouge, rencontre en orange, dame en jaune, malade en vert, chevalier en bleu, femme en violet, punie en rose, pardonne en gris..



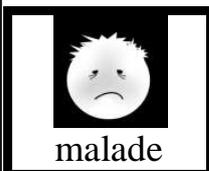
Lecture - discrimination visuelle



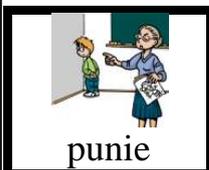
Surligne les mots identiques au modèle.



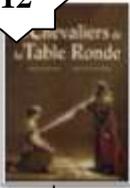
dam dame dame dame dome



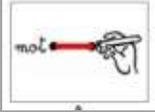
milide mal malade salade malade



punissais punie pu unie qunie



Lecture - identification des mots étudiés



Relie les mots à la bonne image.

rencontre ●



oie ●



Perceval ●



Arthur ●



oie ●



amis ●



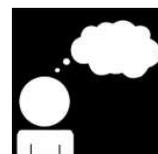
voit ●

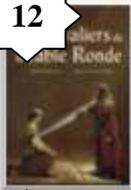


pense ●



princesse ●

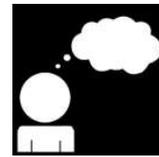




Colle les lettres pour écrire le mot. Commande les lettres en les appelant par leur nom.



amis



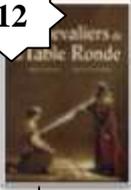
pense

a	m	i	s
			

p	e	n	s	e
				



t	a	v	w	y	e	n	s	b
u	m	i	x	s	p	z	e	a



Lecture - discrimination visuelle



Colle les mots au bon endroit en t'aidant des cartes pour trouver le modèle.



oie	princesse	Perceval	Arthur
voit	oie	princesse	Perceval
Perceval	pense	oie	princesse
princesse	Perceval	oie	oie

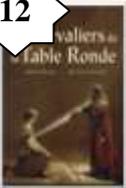
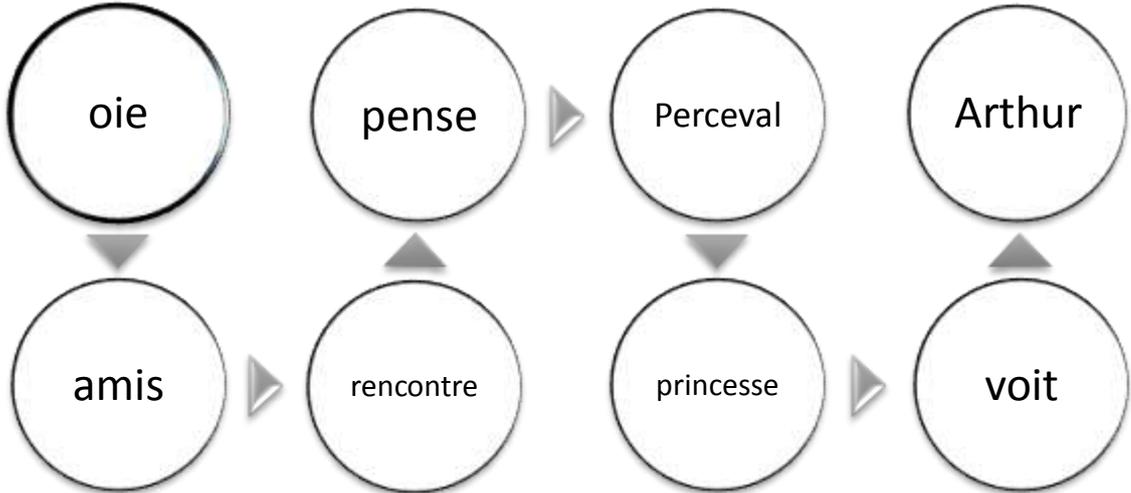


Lecture - identification des mots étudiés



Colorie les mots de la couleur demandée.

Colorie : Perceval en rouge, voit en orange, oie en jaune, princesse en bleu, rencontre en violet, Arthur en rose, amis en gris..



Lecture - discrimination visuelle



Surligne les mots identiques au modèle.



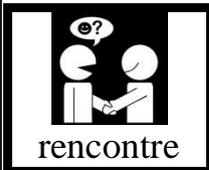
Orthur

Arthur

Art

Artu

Ahur



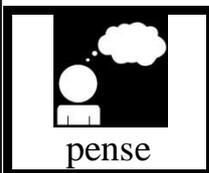
rencontre

rencontrais

rencon

rencontre

rincintri



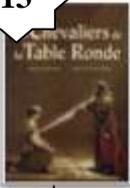
pen

pense

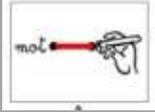
pense

pince

pense



Lecture - identification des mots étudiés



Relie les mots à la bonne image.

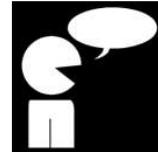
roi ●



Perceval ●



pêcheur ●



dit ●



Graal ●



chercher ●



Graal ●



Perceval ●



triste ●





Colle les lettres pour écrire le mot. Commande les lettres en les appelant par leur nom.



Graal



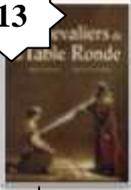
triste

G	r	a	a	l

t	r	i	s	t	e



h	i	G	k	m	l	t	s	t
e	j	r	a	a	n	r	i	o



Lecture - discrimination visuelle



Colle les mots au bon endroit en t'aidant des cartes pour trouver le modèle.



roi	chercher	pêcheur	Perceval
triste	roi	chercher	pêcheur
pêcheur	dit	roi	chercher
chercher	pêcheur	Graal	roi

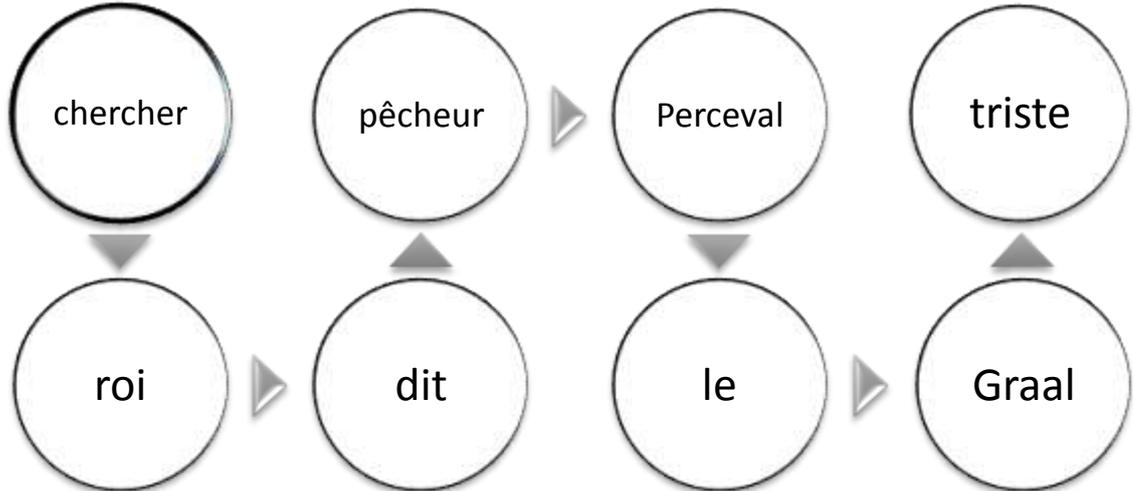


Lecture - identification des mots étudiés



Colorie les mots de la couleur demandée.

Colorie : Perceval en rouge, dit en orange, chercher en jaune, Graal en vert, triste en bleu, roi en violet, pêcheur en rose, le en gris..



Lecture - discrimination visuelle



Surligne les mots identiques au modèle.



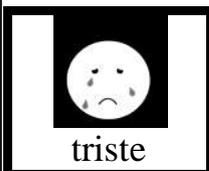
Gral

Gra

Graal

Grool

Graal



tris

trasta

trosto

triste

iste



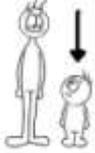
dit

dit

di

dot

dit

				
maman	bébé	Merlin	parler	petit

				
garçon	magique	roi	Voltiger	construire

				
tour	casser	dragon	dire	Uter

				
amoureux	Ygerne	se marier	donner	Arthur

				
grand	mort	tirer	épée	guerre



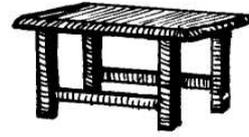
magie



rencontrer



Guenièvre



table



rond



chevalier



s'asseoir



chercher



Graal



brume



Gauvain



Viviane



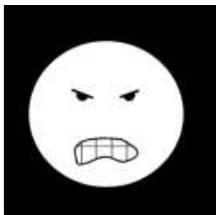
forêt



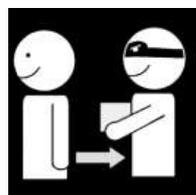
Perceval



voir



méchant



voler



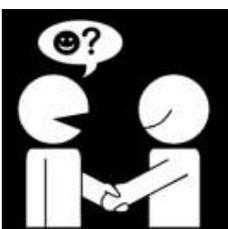
coupe



tuer



château



rencontre



princesse



pêcheur

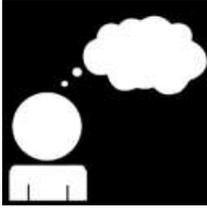
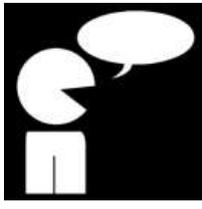


fille



réveiller

				
dame	malade		puni	pardonner

				
oie	penser	amis	dire	triste

