

Les chevaliers de la Table Ronde

Anne Jonas et Vincent Dutrait

Compétences travaillées :

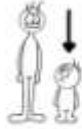
- Mémoriser des mots pour les lire par voir directe.
 - Discriminer visuellement des mots.
 - Faire correspondre les écritures scriptes et cursives.
 - Lire et comprendre une phrase pour l'illustrer.
 - Lire et comprendre une phrase pour trouver la phrase correspondant à une illustration.
 - Écrire une phrase en utilisant des étiquettes de mots.
- Écrire le bon article devant un mot.
 - Lire et comprendre une phrase pour juger de sa véracité.
 - Lire et comprendre des phrases pour compléter les mots manquants en utilisant un choix de mots.
 - Commencer à utiliser les lettres et le sons qu'elles chantent pour lire ou discriminer des mots.

Texte 1



① Relie les mots aux bons dessins en t'aidant des lettres voyelles pour retrouver les mots (change de couleur).

maman •



bébé •



parler •



petit •



garçon •



magique •



pouvoirs •



② Lis et relie les mots identiques (change de couleur).

s'appelle •

• sait

la •

• des

sait •

• un

un •

• s'appelle

des •

• la



③ Dessine ce qui est écrit dans le cadre gris.

Merlin a des pouvoirs magiques.

4



Colorie la phrase correcte en t'aidant de l'illustration.



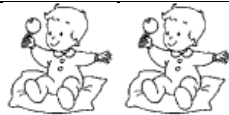
Merlin est un petit garçon.

Merlin est une petite fille.

5 Écris le la ou les devant les mots.



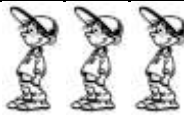
.....bébé



.....bébés



.....garçon



.....garçons



.....maman



.....mamans



6 Colle les étiquettes sur la ligne du cahier pour écrire la phrase qui correspond au dessin.



Merlin	pouvoirs	a
	magiques.	des



7 Barre les phrases fausses, et surligne les phrases vraies.

Le papa a un bébé.

Le bébé sait parler.

Merlin est un garçon.

Merlin a un bébé.

Merlin a des pouvoirs.

Texte 2



1 Relie les mots aux bons dessins en t'aidant des lettres voyelles pour retrouver les mots (change de couleur).

sous •



Uter •



construire •



casser •



tour •



dragon •



Voltiger •



tuer



2 Dessine ce qui est écrit dans le cadre gris.

Il y a des dragons sous la tour.



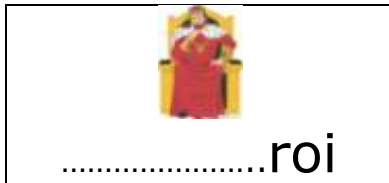
3 Colorie la phrase correcte en t'aidant de l'illustration.



Le roi construit un dragon.

Le roi construit une tour.

④ Écris le la ou les devant les mots.



⑤ Colle les étiquettes sur la ligne du cahier pour écrire la phrase qui correspond au dessin.



✂-----

dragon	Le	tue	blanc
le	dragon	rouge.	



⑥ Barre les phrases fausses, et surligne les phrases vraies.

Voltiger construit une tour.

Merlin est sous les dragons.

Uter va venir tuer Voltiger.

Merlin tue les dragons.

Uter est le roi.



⑦ Complète le texte de l'histoire avec les petits mots proposés.

les sous est une

Le roi Voltiger construit tour.

Il y a des dragons la tour.

..... dragons cassent la tour de Voltiger.

Uter tue Voltiger. Uter le roi maintenant.

Texte 3



1 Relie les mots aux bons dessins en t'aidant de ton texte (change de couleur).

rencontre •



se marient •



mort •



Uter •



roi •



fils •



Merlin •



Ygerne •



donner •



amoureux •



aide •



2 Dessine ce qui est écrit dans le cadre gris.

Uter se marie avec Ygerne.



3 Colorie la phrase correcte en t'aidant de l'illustration.



Merlin aide le mari d'Ygerne.

Merlin aide le roi Uter.

Texte 3



④ Colle les étiquettes sur la ligne du cahier pour écrire la phrase qui correspond au dessin.



✂-----

Ygerne	roi	Uter	marient.
se	Le	et	



⑤ Barre les phrases fausses, et surligne les phrases vraies.



Uter rencontre un dragon.

Uter est amoureux d'Ygerne.

Merlin aide Uter.

Le mari d'Ygerne tue Uter.

Uter et Ygerne se marient.



⑥ Complète le texte de l'histoire avec les petits mots proposés.

et le tu est

..... roi Uter rencontre Ygerne.

Uter amoureux d'Ygerne.

Ygerne Uter se marient.

Merlin dit : "..... me donneras ton fils."



⑦ Relie les mots aux bons dessins en t'aidant des lettres voyelles pour retrouver les mots (change de couleur).

couronne •

magique •

cheval •

mariage •



Texte 4



1 Relie les mots aux bons dessins en t'aidant de ton texte (change de couleur).

Ygerne •



mort •



Uter •



Pierre •



Arthur •



roi •



grand •



Merlin •



dit •



épée •



tire •



2 Dessine ce qui est écrit dans le cadre gris.

Arthur tire l'épée de la pierre.



3 Colorie la phrase correcte en t'aidant de l'illustration.



Merlin est amoureux d'Ygerne.

Uter est mort.

Texte 4



4 Colle les étiquettes sur la ligne du cahier pour écrire la phrase qui correspond au dessin.



maintenant.	le	Arthur
	roi	est



5 Barre les phrases fausses, et surligne les phrases vraies.



Le fils d'Uter et Ygerne s'appelle Merlin.

Uter est mort.

Arthur est grand maintenant.

Arthur tire l'épée de la tour.

Merlin est le roi maintenant.



6 Complète le texte de l'histoire avec les petits mots proposés.

le du la est

Le fils roi Uter s'appelle Merlin.

Uter est mort. Arthur grand maintenant.

Arthur tire l'épée de pierre.

Merlin dit : "Arthur est roi."



7 Relie les mots aux bons dessins en t'aidant des lettres voyelles pour retrouver les mots (change de couleur).

casque •



clé •



fort •



licorne •



Texte 5



① Relie les mots aux bons dessins en t'aidant de ton texte (change de couleur).

guerre •



aide •



Arthur •



Merlin •



rencontre •



amoureux •



Guenièvre •



se marient •



gagner •



magie •



② Dessine ce qui est écrit dans le cadre gris.

Merlin fait de la magie.



③ Colorie la phrase correcte en t'aidant de l'illustration.

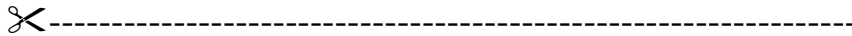


Merlin est amoureux de Guenièvre.

Arthur est amoureux de Guenièvre.



④ Colle les étiquettes sur la ligne du cahier pour écrire la phrase qui correspond au dessin.



Arthur	se	Guenièvre
	et	mariant.



⑤ Barre les phrases fausses, et surligne les phrases vraies.



Arthur fait la guerre.

Merlin aide Arthur à gagner la guerre.

Arthur rencontre Guenièvre.

Arthur est mort.

Guenièvre fait de la magie.



⑥ Complète le texte de l'histoire avec les petits mots proposés.



Arthur gagne guerre.

Merlin fait de la magie aider Arthur.

..... roi Arthur rencontre Guenièvre.

Guenièvre Arthur sont amoureux.



⑦ Relie les mots aux bons dessins en t'aidant des lettres voyelles pour retrouver les mots (change de couleur).

robe •

dragon •

fusil •

bisou •



Texte 6



1 Relie les mots aux bons dessins en t'aidant de ton texte (change de couleur).

Merlin •



chevalier •



table •



s'assoient •



ronde •



Graal •



château •



dit •



Arthur •



chercher •



•



2 Dessine ce qui est écrit dans le cadre gris.

Merlin fait apparaître une table ronde.



3 Colorie la phrase correcte en t'aidant de l'illustration.



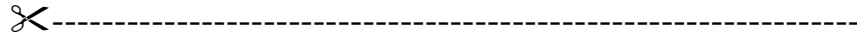
Les chevaliers cherchent le Graal.

Les chevaliers s'assoient à table.

Texte 6



④ **Colle** les étiquettes sur la ligne du cahier pour écrire la phrase qui correspond au dessin.



Merlin	dit	chevaliers	de
Graal.	aux	chercher	le



⑤ **Barre** les phrases fausses, et **surligne** les phrases vraies.

Merlin fait apparaître une table rouge.

La table est ronde.

La table est dans le château d'Arthur.

Merlin dit : "Vous devez chercher Uter."

Les chevaliers cherchent le Graal.



⑥ **Complète** le texte de l'histoire avec les petits mots proposés.

un est pour les

La table de Merlin ronde.

La table est les chevaliers d'Arthur.

Le roi Arthur a grand château.

..... chevaliers cherchent le Graal.



⑦ **Relie** les mots aux bons dessins en t'aidant des lettres voyelles pour retrouver les mots (change de couleur).

hache •

arc •

plume •

puits •



Texte 7



① Relie les mots aux bons dessins en t'aidant de ton texte (change de couleur).

Gauvain •



forêt •



Merlin •



caché •



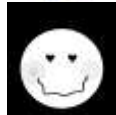
disparu •



Viviane •



chercher •



dit •



Arthur •



brume •



amoureux •



② Dessine ce qui est écrit dans le cadre gris.

Merlin est caché dans la forêt.



③ Colorie la phrase correcte en t'aidant de l'illustration.



Gauvain cherche Merlin dans la table.

Gauvain cherche Merlin dans la brume.



④ Colle les étiquettes sur la ligne du cahier pour écrire la phrase qui correspond au dessin.



Merlin	caché	est
brume.	dans	la



⑤ Barre les phrases fausses, et surligne les phrases vraies.



Merlin cherche Gauvain.

Merlin est amoureux de Viviane.

Viviane est dans la forêt.

Merlin va avec Gauvain.

Gauvain est un chevalier.



⑥ Complète le texte de l'histoire avec les petits mots proposés.

forêt Merlin disparu avec

Merlin a Arthur dit : "Gauvain, va chercher !" Gauvain cherche Merlin dans la Merlin veut être Viviane.



⑦ Relie les mots aux bons dessins en t'aidant des lettres pour retrouver les mots (change de couleur).



lac



renard



cheval



arbre

Texte 8



1 Relie les mots aux bons dessins en t'aidant de ton texte (change de couleur).

chevalier •



Arthur •



se moquer •



Perceval •



méchant •



table •



coupe •



vole •



tue •



aide •



ronde •



2 Dessine ce qui est écrit dans le cadre gris.

Les chevaliers rencontrent Perceval.



3 Colorie la phrase correcte en t'aidant de l'illustration.



Le méchant chevalier a volé l'épée.

Le méchant chevalier a volé la coupe.



④ Colle les étiquettes sur la ligne du cahier pour écrire la phrase qui correspond au dessin.



	de	chevaliers	Les
Perceval.		moquent	se



⑤ Barre les phrases fausses, et surligne les phrases vraies.

Perceval veut être chevalier.

Perceval va voir Merlin.

Le méchant chevalier donne l'épée à Arthur.

Perceval vole la coupe d'Arthur.

Perceval tue le méchant chevalier.



⑥ Complète le texte de l'histoire avec les petits mots proposés.

tue Arthur rencontre être volé

Perceval des chevaliers d'Arthur.

Perceval veut chevalier. Il va voir dans

son château. Un méchant chevalier a la

coupe d'Arthur. Perceval le méchant chevalier.



⑦ Relie les mots aux bons dessins en t'aidant des lettres pour retrouver les mots (change de couleur).



colère



mal



boire



donne

Texte 9



① Relie les mots aux bons dessins en t'aidant de ton texte (change de couleur).

princesse •



rencontre •



voit •



Perceval •



château •



cassé •



voler •



chevalier •



méchant •



tue •



② Dessine ce qui est écrit dans le cadre gris.

Perceval rencontre la princesse.



③ Colorie la phrase correcte en t'aidant de l'illustration.



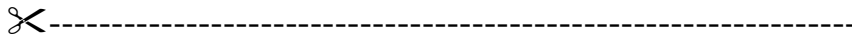
Perceval tue le méchant.

Perceval tue la princesse.

Texte 9



④ Colle les étiquettes sur la ligne du cahier pour écrire la phrase qui correspond au dessin.



dans	princesse	Perceval	la
le	château.	rencontre	



⑤ Barre les phrases fausses, et surligne les phrases vraies.



- Perceval voit un château.
- Perceval veut voler le château.
- Perceval rencontre la princesse.
- Arthur veut voler le château.
- Perceval tue le méchant chevalier.







⑥ Complète le texte de l'histoire avec les petits mots proposés.

va princesse cassé méchant tue

Perceval voit un château Perceval rencontre la du château. Perceval est amoureux. Un chevalier veut voler le château. Perceval voir le méchant. Il le méchant.



⑦ Relie les mots aux bons dessins en t'aidant des lettres voyelles pour retrouver les mots (change de couleur).

-  • épée
-  • clés
-  • bouclier
-  • casque

Texte 10



1 Relie les mots aux bons dessins en t'aidant de ton texte (change de couleur).

pêcheur •



invite •



château •



rencontre •



voient •



réveille •



garçon •



coupe •



fille •



lance •

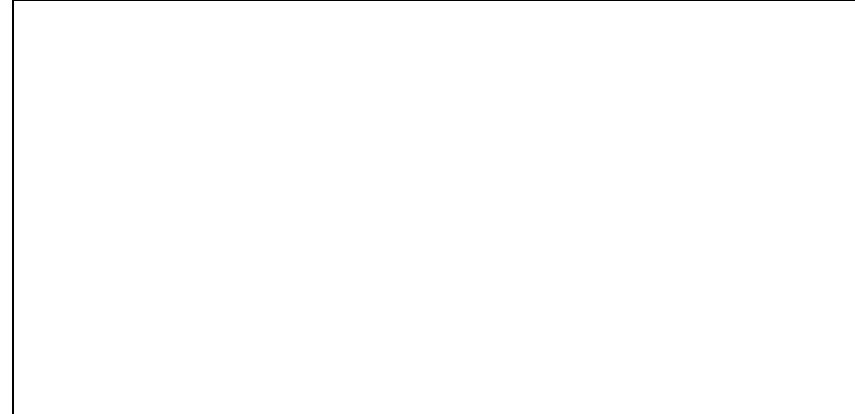


Perceval •



2 Dessine ce qui est écrit dans le cadre gris.

Perceval rencontre un pêcheur.



3 Colorie la phrase correcte en t'aidant de l'illustration.



Le pêcheur invite Perceval dans sa forêt.

Le pêcheur invite Perceval dans son château.



④ Colle les étiquettes sur la ligne du cahier pour écrire la phrase qui correspond au dessin.



✂-----

un	voit	Perceval	une
	filles	garçon.	et



⑤ Barre les phrases fausses, et surligne les phrases vraies.



Perceval rencontre un chevalier.

Perceval va dans le château du pêcheur.

Le garçon a une lance.

La fille a une épée.



⑥ Complète le texte de l'histoire avec les petits mots proposés.

lance Perceval est rencontre château

Perceval un pêcheur. Le pêcheur invite Perceval va dans le du pêcheur. Il voit un garçon avec une et une fille avec une coupe. Il se réveille. Il tout seul.



⑦ Relie les mots aux bons dessins en t'aidant des lettres voyelles pour retrouver les mots (change de couleur).

lit ●



poisson ●



bateau ●



rivière ●



Texte 11



① **Relie** les mots aux bons dessins en t'aidant de ton texte (change de couleur).

malade •



dit •



Perceval •



dame •



rencontre •



punie •



chevalier •



femme •



pardonne •



bisou •



moi •



② **Dessine** ce qui est écrit dans le cadre gris.

La dame est sur un cheval.



③ **Colorie** la phrase correcte en t'aidant de l'illustration.



Perceval rencontre un roi malade.

Perceval rencontre une dame malade.

Texte 11



④ **Colle** les étiquettes sur la ligne du cahier pour écrire la phrase qui correspond au dessin.



femme.	chevalier	Le
	pardonne	sa



⑤ **Barre** les phrases fausses, et **surligne** les phrases vraies.



- Perceval rencontre une princesse.
- Perceval rencontre une dame malade.
- La dame est punie.
- Perceval rencontre un chevalier.
- Le chevalier dit : "c'est mon ami."



⑥ **Complète** le texte de l'histoire avec les petits mots proposés.

pardonne bisou femme Perceval

Le chevalier dit : "C'est ma Elle est punie. Elle a fait un à un autre chevalier." dit : "C'était moi." Le chevalier sa femme.



⑦ **Relie** les mots aux bons dessins en t'aidant des lettres voyelles pour retrouver les mots (change de couleur).

- calin •
- dormir •
- cheval •
- combat •

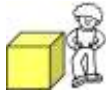


Texte 12



❶ Relie les mots aux bons dessins en t'aidant de ton texte (change de couleur).

princesse •



pense •



oie •



Perceval •



voit •



amis •



chevaliers •



Arthur •



rencontre •



vieux •



à côté •



❷ Dessine ce qui est écrit dans le cadre gris.

Perceval est à côté d'une oie.



❸ Colorie la phrase correcte en t'aidant de l'illustration.

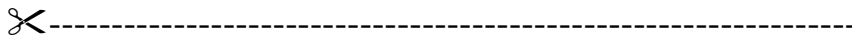


Perceval pense à sa maman.

Perceval pense à sa princesse.



④ **Colle** les étiquettes sur la ligne du cahier pour écrire la phrase qui correspond au dessin.



pour	Arthur	rencontrer	
être	veut	Perceval	amis.



⑤ **Barre** les phrases fausses, et **surligne** les phrases vraies.



- Perceval voit un cheval.
- Perceval est à côté d'une oie.
- Arthur est à côté de Perceval.
- Arthur est petit maintenant.



⑥ **Complète** le texte de l'histoire avec les petits mots proposés.

rencontre est oie vieuc amis

Perceval voit une et pense à sa princesse.
 Arthur à côté. Arthur est
 maintenant. Perceval le vieux
 Arthur. Arthur et Perceval sont maintenant.



⑦ **Relie** les mots aux bons dessins en t'aidant des lettres voyelles pour retrouver les mots (change de couleur).

- cochon •
- vache •
- hibou •
- poule •



Texte 13



1 Relie les mots aux bons dessins en t'aidant de ton texte (change de couleur).

chercher •



dit •



aider •



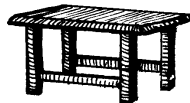
Perceval •



table •



Arthur •



chevalier •



triste •



Graal •



château •



pêcheur •



2 Dessine ce qui est écrit dans le cadre gris.

Perceval est triste.



3 Colorie la phrase correcte en t'aidant de l'illustration.

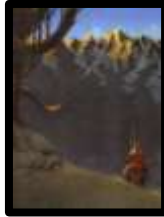


Perceval est un chevalier de la forêt.

Perceval est un chevalier de la table ronde.



④ Colle les étiquettes sur la ligne du cahier pour écrire la phrase qui correspond au dessin.



✂-----

du	château	Perceval	va
roi	pêcheur.	chercher	le



⑤ Barre les phrases fausses, et surligne les phrases vraies.

Perceval est un méchant chevalier.
 Perceval va aider les chevaliers à trouver le Graal.
 Le Graal est dans le château du pêcheur.
 Arthur va chercher le Graal.
 Perceval est le roi maintenant.



⑥ Complète le texte de l'histoire avec les petits mots proposés.

triste aider ronde Graal le

Perceval est un chevalier de la table maintenant. Il dit : "Je vais vous à trouver le Graal." Le est dans le château du roi pêcheur. Perceval est Il va chercher Graal.



⑦ Relie les mots aux bons dessins en t'aidant des lettres voyelles pour retrouver les mots (change de couleur).

- livre ●
- plume ●
- papier ●
- raconter ●

