



# Chrono Math

reconnaître immédiatement les représentations des premiers nombres (réglettes avec caches, un cache noir= 5 points)



<b>Départ</b>					

<b>MES RECORDS</b>				
<i>Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.</i>				
<b>Date :</b>	<b>Date :</b>	<b>Date :</b>	<b>Date :</b>	<b>Date :</b>
<b>Temps :</b>	<b>Temps :</b>	<b>Temps :</b>	<b>Temps :</b>	<b>Temps :</b>
<b>Date :</b>	<b>Date :</b>	<b>Date :</b>	<b>Date :</b>	<b>Date :</b>
<b>Temps :</b>	<b>Temps :</b>	<b>Temps :</b>	<b>Temps :</b>	<b>Temps :</b>

