

Jeux
d'entraînement
à la
numération et
au calcul
mental

Sommaire

NUMÉRATION

LES QUANTITÉS DE 1 À 5

RECONNAÎTRE LES CHIFFRES DE 1 À 5

RECONNAÎTRE IMMÉDIATEMENT LES REPRÉSENTATIONS DES PREMIERS NOMBRES.

(RÉGLETTES AVEC CACHES)

(CARTES À JOUER)

(CARTES À POINTS)

(DÉS)

(MAINS)

LES NOMBRES ÉCRITS EN LETTRES.

Bondi'math de 1 à 9

Chrono'math de 1 à 9

Bondi'math de 10 à 18

Chrono'math de 10 à 16

Bondi'math sur les dizaines

Chrono'math sur les dizaines

ENCADREMENTS

Encadrements (0 à 10)

Encadrements (0 à 30)

Encadrements (30 à 60)

CALCUL

PRÉ-REQUIS AU CALCUL

Ajouts et retraits de 1 (entre 0 et 20)

Ajouts et retraits de 1 (entre 0 et 21)

Ajouts et retraits de 1 (entre 20 et 30)

Ajouts et retraits de 1 (entre 19 et 31)

Ajouts et retraits de 1 (entre 30 et 40)

Ajouts et retraits de 1 (entre 28 et 40)

Les écarts d'un nombre à un autre (Nombres de 0 à 20)

SOMMES ET DIFFÉRENCES DONT LE RÉSULTAT EST INFÉRIEUR À 10 (COMPTAGE)

Égalité (Schématisation de sommes de deux termes)

Bondi'math de sommes et différences dont le résultat est inférieur à 5

Chrono'math de sommes et différences dont le résultat est inférieur à 5

Bondi'math de retraits de 1, 2 ou 3 à un nombre inférieur à 10

Bondi'math de retraits de 1, 2 ou 3 à un nombre inférieur à 10

Bondi'math de sommes à plusieurs termes

MÉMORISATION DES RELATIONS NUMÉRIQUES DE BASE POUR LE CALCUL MENTAL

Bondi'math de la table d'addition de 5 (Décompositions en $5+n$ jusqu'à $5+5$)

Bondi'math de la table d'addition de 5 (Sommes de 5 à 10, sous la forme $5+n$)

Chrono math table d'addition de 5

Chrono'math de la table d'addition de 5

Bondi'math des compléments à 10

Chrono'math des compléments à 10

Bondi'math de la table d'addition de 10 : recomposition

Bondi'math de la table d'addition de 10 : recomposition

Chrono'math de la table d'addition de 10 : recomposition

Bondi'math de la table d'addition de 10 : décomposition

Bondi'math des tables de 5 et 10 : décomposition

Bondi'math des tables de 5 et 10 : décomposition

Bondi'math de la table des doubles

Chrono'math de la table des doubles

MÉMORISATION DES TABLES D'ADDITION

Bondi'math de la table d'addition de 5

Chrono'math de la table d'addition de 5

Bondi'math de la table d'addition de 2

Chrono'math de la table d'addition de 2

Bondi'math de la table d'addition de 3

Chrono'math de la table d'addition de 3

Bondi'math de la table d'addition de 4

Chrono'math de la table d'addition de 4

Bondi'math de la table d'addition de 6

Chrono'math de la table d'addition de 6

Bondi'math de la table d'addition de 7

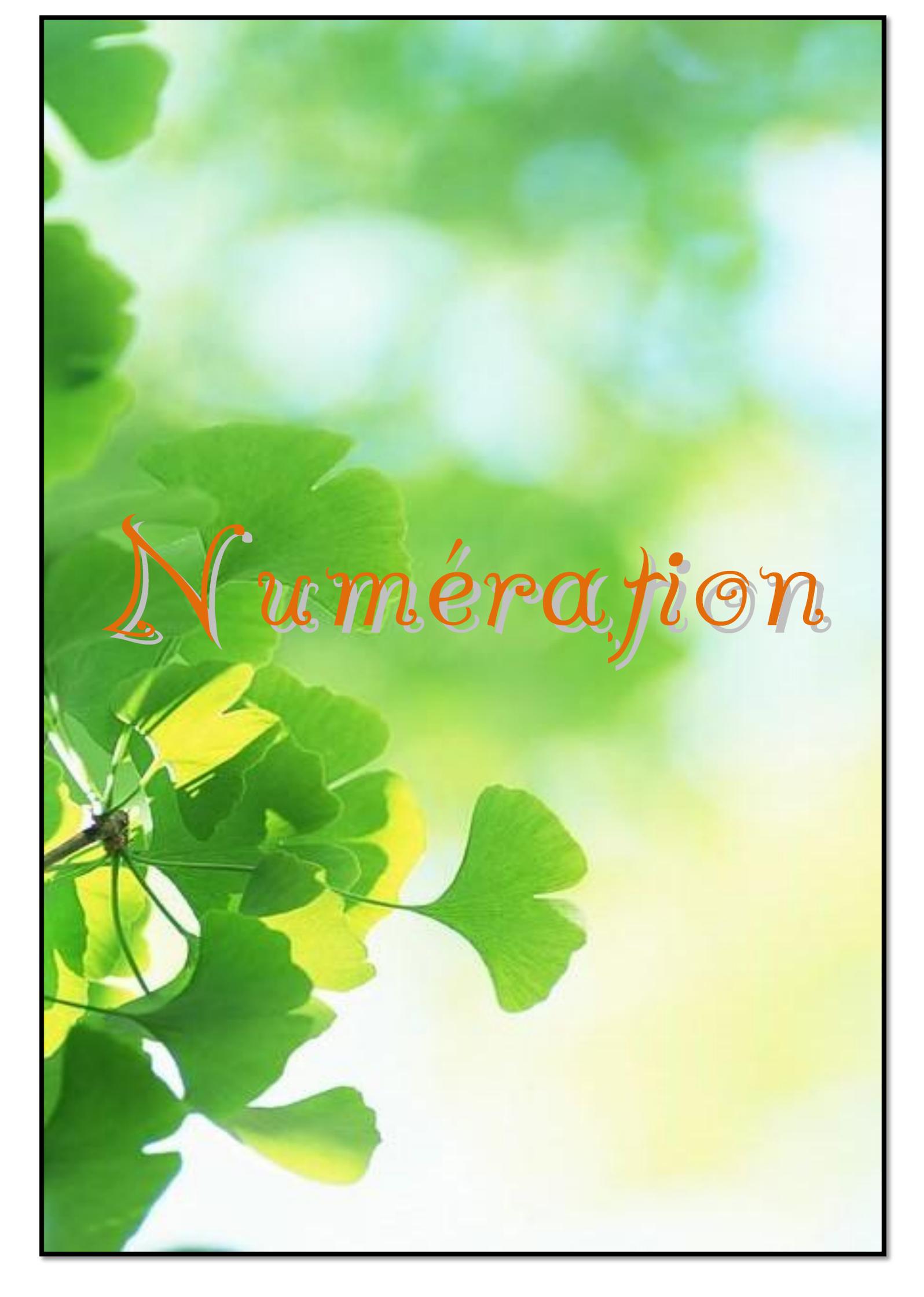
Chrono'math de la table d'addition de 7

Bondi'math de la table d'addition de 8

Chrono'math de la table d'addition de 8

Bondi'math de la table d'addition de 9

Chrono'math de la table d'addition de 9



Numération



Les quantités de 1 à 5



Chrono Math

Reconnaître les chiffres de 1 à 5



Départ	1	5	2	3	1	
						4
			5	2	1	
			3			
			1	2	4	5
					3	
					2	
						
3	4	3	1	5	4	

 MES RECORDS 				
<i>Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.</i>				
Date :	Date :	Date :	Date :	Date :
Temps :	Temps :	Temps :	Temps :	Temps :
Date :	Date :	Date :	Date :	Date :
Temps :	Temps :	Temps :	Temps :	Temps :



**Reconnaître
immédiatement les
représentations des
premiers nombres.**



Chrono Math

Reconnaitre immédiatement les représentations des premiers nombres

(réglettes avec caches) un cache noir = 5 points



Départ					

MES RECORDS				
<i>Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.</i>				
Date :	Date :	Date :	Date :	Date :
Temps :	Temps :	Temps :	Temps :	Temps :
Date :	Date :	Date :	Date :	Date :
Temps :	Temps :	Temps :	Temps :	Temps :

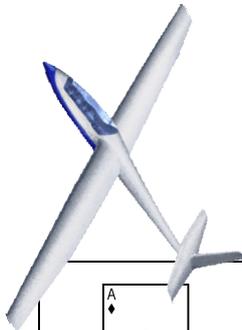


Chrono Math

Reconnaitre immédiatement les représentations des premiers nombres (cartes à jouer)



Départ					



MES RECORDS				
<i>Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.</i>				
Date :	Date :	Date :	Date :	Date :
Temps :	Temps :	Temps :	Temps :	Temps :
Date :	Date :	Date :	Date :	Date :
Temps :	Temps :	Temps :	Temps :	Temps :

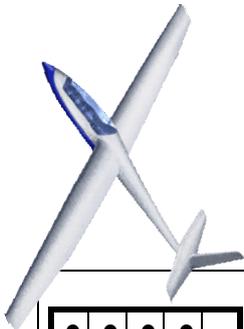


Chrono Math

Reconnaitre immédiatement les représentations des premiers nombres (cartes à points)



Départ					



MES RECORDS				
<i>Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.</i>				
Date :	Date :	Date :	Date :	Date :
Temps :	Temps :	Temps :	Temps :	Temps :
Date :	Date :	Date :	Date :	Date :
Temps :	Temps :	Temps :	Temps :	Temps :

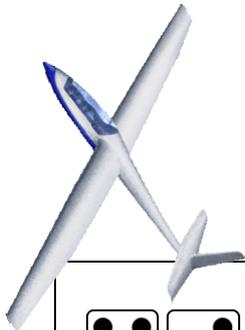


Chrono Math

Reconnaître immédiatement les représentations des premiers nombres (dés)



Départ					



MES RECORDS				
<i>Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.</i>				
Date :	Date :	Date :	Date :	Date :
Temps :	Temps :	Temps :	Temps :	Temps :
Date :	Date :	Date :	Date :	Date :
Temps :	Temps :	Temps :	Temps :	Temps :



**Les nombres écrits en
lettres.**



Départ Lance le dé	trois	quatre	un	six	deux	cing	1
							sept
neuf	7	<i>un</i>	<i>six</i>	<i>huit</i>	<i>deux</i>		neuf
trois					<i>trois</i>		deux
cing		<i>six</i>	Gagné! 5		<i>quatre</i>		quatre
sept		<i>neuf</i>			4		huit
six		<i>sept</i>		6 ☠	sept		cing
deux		<i>six</i>			neuf		2
8		<i>un</i>			huit		<i>sept</i>
<i>un</i>		9	<i>quatre</i>	<i>deux</i>	<i>cing</i>		<i>un</i>
<i>neuf</i>							<i>huit</i>
<i>trois</i>	<i>cing</i>	<i>huit</i>	<i>cing</i>	3	<i>six</i>	<i>quatre</i>	<i>trois</i>



Chrono math

Les nombres en lettres
Chrono'math de 1 à 9



Départ	sept	un	trois	cinq	huit				
						six			
			deux	huit	quatre				
			un						
			cinq	neuf	deux	neuf			
							un		
							trois		
quatre	six	sept	trois	quatre	deux				
									

 MES RECORDS 				
<i>Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.</i>				
Date :	Date :	Date :	Date :	Date :
Temps :	Temps :	Temps :	Temps :	Temps :
Date :	Date :	Date :	Date :	Date :
Temps :	Temps :	Temps :	Temps :	Temps :



Départ Lance le dé	dix-sept	quatorze	quinze	treize	onze	seize	10
							treize
onze	12	douze	seize	dix	treize		dix-sept
dix-sept					dix-huit		seize
quinze		dix-huit	Gagné! 16		onze		douze
dix		douze			17	dix	
treize		treize			quatorze		quinze
seize		dix			dix		11
18		quinze			onze		onze
dix		14	quinze	treize	seize		dix-huit
douze							seize
dix-sept	seize	treize	quatorze	15	dix-sept	dix	treize



Chrono math

Les nombres en lettres
Chrono'math de 10 à 16



Départ	seize	dix	quatorze	douze	quatorze	
					dix	
			seize	onze	douze	
			dix			
			onze	treize	douze	quinze
						treize
						quinze
						
						
	dix	seize	quatorze	treize	quinze	onze

 MES RECORDS 				
<i>Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.</i>				
Date :	Date :	Date :	Date :	Date :
Temps :	Temps :	Temps :	Temps :	Temps :
Date :	Date :	Date :	Date :	Date :
Temps :	Temps :	Temps :	Temps :	Temps :



Départ Lance le dé	54	10	33	49	21	77	vingt
							62
							76
69	cinquante	58	26	17	44		17
10						72	48
73						92	22
45							39
25						trente	
35						94	
soixante						18	
						71	
56							82
19							75
							67
74	24	46	56	quatre-vingt-dix	47	18	95

→

↓

↑

↓

↑

←

**Gagné !
soixante
-dix**

quarante



Chrono math

Les nombres en lettres

Chrono'math sur les dizaines



Départ	trente	dix	quatre-vingts	soixante-dix	quarante				
						dix			
			trente	vingt	quatre-vingt-dix				
			soixante						
			cinquante	quarante	quatre-vingts	trente			
						vingt			
						quarante			
	vingt	soixante	quatre-vingt-dix	cinquante	cinquante	dix			
									

 MES RECORDS 				
<i>Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.</i>				
Date :	Date :	Date :	Date :	Date :
Temps :	Temps :	Temps :	Temps :	Temps :
Date :	Date :	Date :	Date :	Date :
Temps :	Temps :	Temps :	Temps :	Temps :

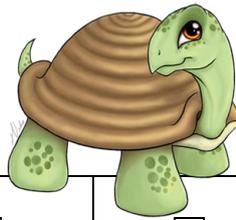


Encadrements



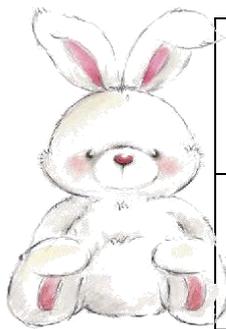
Chrono math

Encadrements (0 à 10)
Trouve le nombre caché.



Départ	$6 < ? < 8$	$< ? <$	$2 < ? < 4$	$9 < ? < 11$	$7 < ? < 9$
---------------	-------------	---------	-------------	--------------	-------------

$4 < ? < 6$



$4 < ? < 6$

$1 < ? < 3$

$5 < ? < 7$

$8 < ? < 10$

$0 < ? < 2$

$6 < ? < 7$

$1 < ? < 3$

$2 < ? < 4$



$3 < ? < 5$

$4 < ? < 6$



$1 < ? < 3$

$9 < ? < 11$

$5 < ? < 7$

$8 < ? < 10$

$0 < ? < 2$

$2 < ? < 4$



MES RECORDS



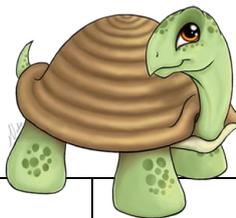
Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.

Date :				
Temps :				
Date :				
Temps :				



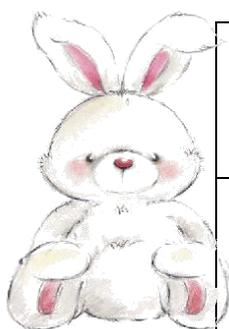
Chrono math

Encadrements (0 à 30)
Trouve le nombre caché.



Départ	$25 < ? < 27$	$9 < ? < 11$	$13 < ? < 15$	$7 < ? < 9$	$16 < ? < 18$
---------------	---------------	--------------	---------------	-------------	---------------

$8 < ? < 10$



$4 < ? < 6$

$0 < ? < 2$

$21 < ? < 23$

$10 < ? < 12$

$15 < ? < 17$

$19 < ? < 21$

$1 < ? < 3$

$20 < ? < 22$



$18 < ? < 20$

$3 < ? < 5$

$28 < ? < 30$

$12 < ? < 14$

$23 < ? < 25$

$11 < ? < 13$

$17 < ? < 19$

$14 < ? < 16$



MES RECORDS



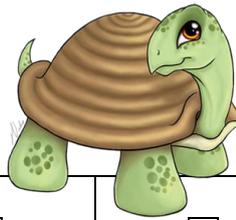
Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.

Date :				
Temps :				
Date :				
Temps :				



Chrono math

Encadrements (30 à 60)
Trouve le nombre caché.



Départ	$29 < ? < 31$	$58 < ? < 60$	$56 < ? < 58$	$35 < ? < 37$	$53 < ? < 55$
					$47 < ? < 49$



$43 < ? < 45$	$39 < ? < 41$	$31 < ? < 33$
---------------	---------------	---------------

$38 < ? < 40$

$45 < ? < 47$	$57 < ? < 59$	$49 < ? < 51$	$36 < ? < 38$
---------------	---------------	---------------	---------------



				$58 < ? < 60$	
				$34 < ? < 36$	
$54 < ? < 56$	$42 < ? < 44$	$59 < ? < 61$	$46 < ? < 48$	$32 < ? < 34$	$37 < ? < 39$

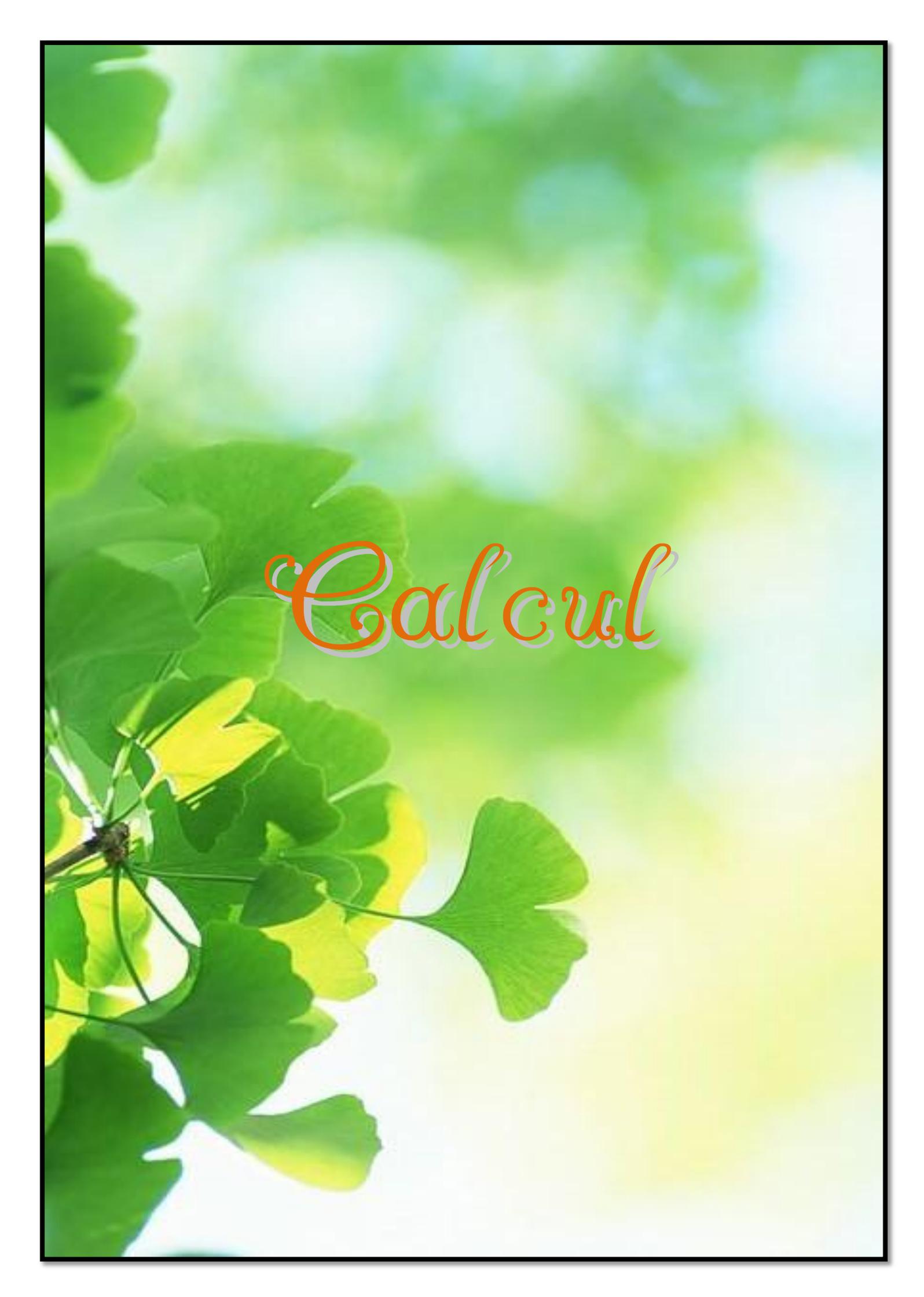


MES RECORDS



Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.

Date :				
Temps :				
Date :				
Temps :				



Calculus



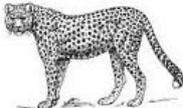
Pré-requis au calcul



Chrono Math

Ajouts et retraits de 1 (entre 0 et 21)



Départ	14 → ...	9 → ← 20	3 → ...	12 → ...				
					... ← 7				
			4 → ← 6	16 → ...				
			... ← 18						
			10 → ← 11	15 → ← 17			
					... ← 13				
					8 → ...				
			... ← 20	... ← 1	19 → ← 21		... ← 2	... ← 5



MES RECORDS



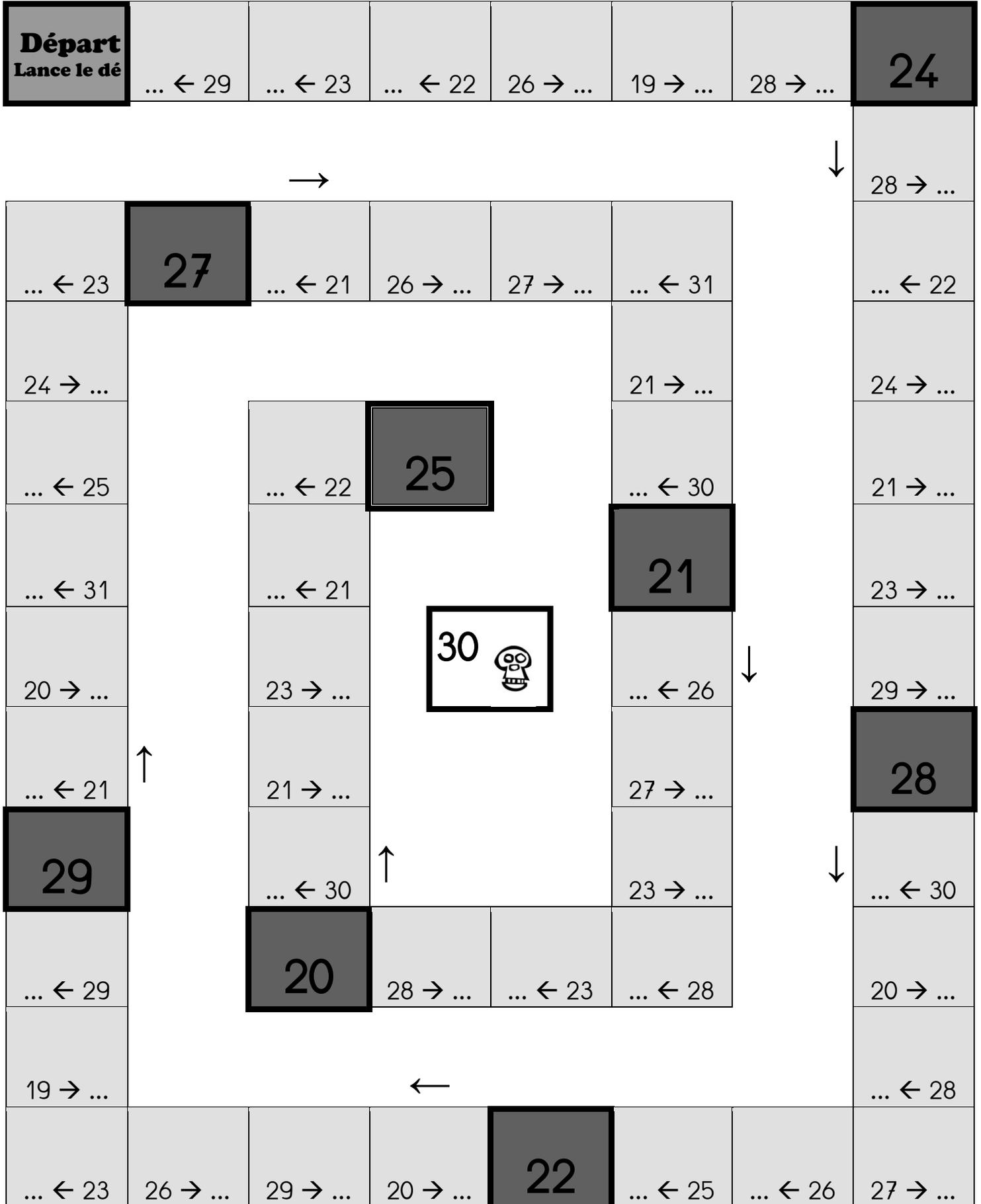
Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.

Date :				
Temps :				
Date :				
Temps :				



Bondi'math

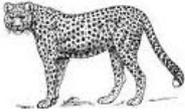
Ajouts et retraits de 1 (entre 20 et 30)





Chrono Math

Ajouts et retraits de 1 (entre 19 et 31)

Départ	21 → ...	25 → ← 23	20 → ← 29			
						24 → ...		
				28 → ← 26	... ← 22		
				... ← 21				
		27 → ...	23 → ← 28	22 → ...			
							... ← 27	
							30 → ...	
	... ← 30	26 → ← 20	... ← 25	29 → ← 24		

 MES RECORDS 				
Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.				
Date :	Date :	Date :	Date :	Date :
Temps :	Temps :	Temps :	Temps :	Temps :
Date :	Date :	Date :	Date :	Date :
Temps :	Temps :	Temps :	Temps :	Temps :



Bondi'math

Ajouts et retraits de 1 (entre 30 et 40)

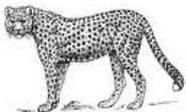
Départ Lance le dé	30 → ...	36 → ...	31 → ← 40	37 → ...	29 → ...	34
				→			↓
... ← 33	37	... ← 31	37 → ← 33	... ← 41		... ← 38
34 → ...					38 → ...		34 → ...
39 → ← 31	35		... ← 38		31 → ...
33 → ...		30 → ...			31		... ← 35
... ← 32		... ← 33	40		... ← 35	↓	39 → ...
... ← 39	↑	38 → ...			36 → ...		38
39		... ← 38	↑		... ← 40		... ← 40
... ← 36		30		... ← 32	37 → ...		38
... ← 31				... ← 36			... ← 32
			←				... ← 41
31 → ...	30 → ← 39	29 → ...	32	36 → ...	38 → ← 36
							33 → ...



Chrono Math

Ajouts et retraits de 1 (entre 28 et 40)



Départ	33 → ← 35	30 → ...	36 → ← 31
					29 → ...
					
			... ← 38	34 → ...	37 → ...
			32 → ...		
		39 → ← 30	... ← 37	31 → ...
					... ← 33
					35 → ...
	... ← 29	... ← 36	38 → ← 34	... ← 39
				... ← 39	... ← 32



MES RECORDS



Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.

Date :				
Temps :				
Date :				
Temps :				



Bondi'math

Les écarts d'un nombre à un autre
(Nombres de 0 à 20)

Départ Lance le dé	1 → 2	0 → 5	0 → 6	1 → 5	5 → 10	1 → 7	4
				5		 2	6 → 8
12 → 16	10 → 11	19 → 20	14 → 20		10 → 13		11 → 16
15 → 18					17 → 19		4 → 7
10 → 15		Gagné ! 3	5 → 11	7 → 8	15 → 19		2 → 8
6							14 → 15
8 → 13	9 → 12	10 → 16	11 → 13	11 → 12	6 → 10	1	10 → 14



Sommes et différences
dont le résultat est
inférieur à 10 (comptage)

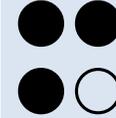
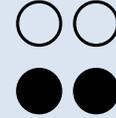
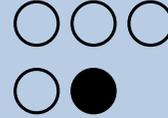
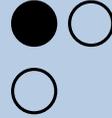
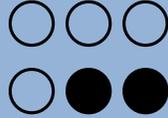
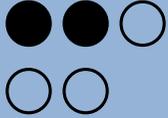


Bondi'math

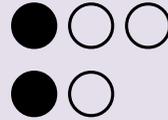
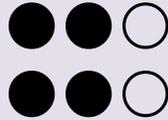
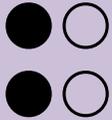
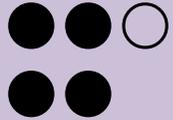
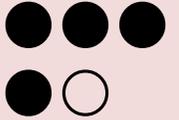
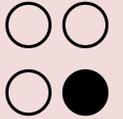
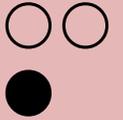
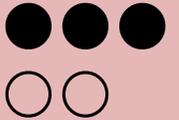
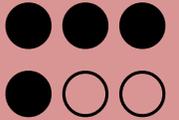
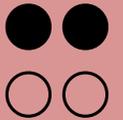
Égalité (Schématisation de sommes de deux termes)

Départ

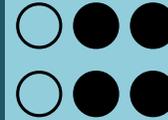
Lance le dé



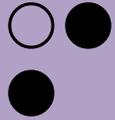
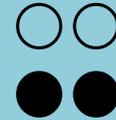
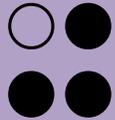
$2+3=5$



$3+1=4$

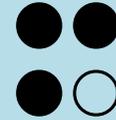
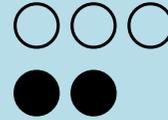
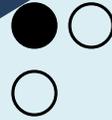


$4+2=6$

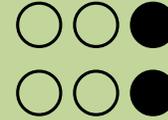
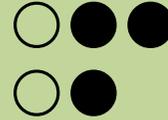
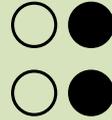
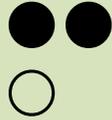
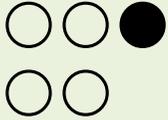
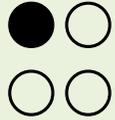


Gagné !

$1+4=5$



$2+2=4$



$1+2=3$



Bondi'math

**Bondi'math de sommes et différences
dont le résultat est inférieur à 5**

Départ

Lance le dé

2+1

0+1

1+1

4+1

0+0

3+1

3

1+4

2-1

5-5

0+2

3-3

5-1

4-1

4-2

0+4

5-4

1

3+2



4

4-3

1+0

2+3

1+3

5-3

0+3

0

Gagné!

5

2+2

4-4

3-1

0+5

3-2

5-2

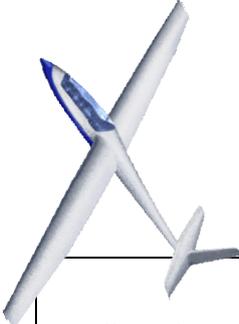
2



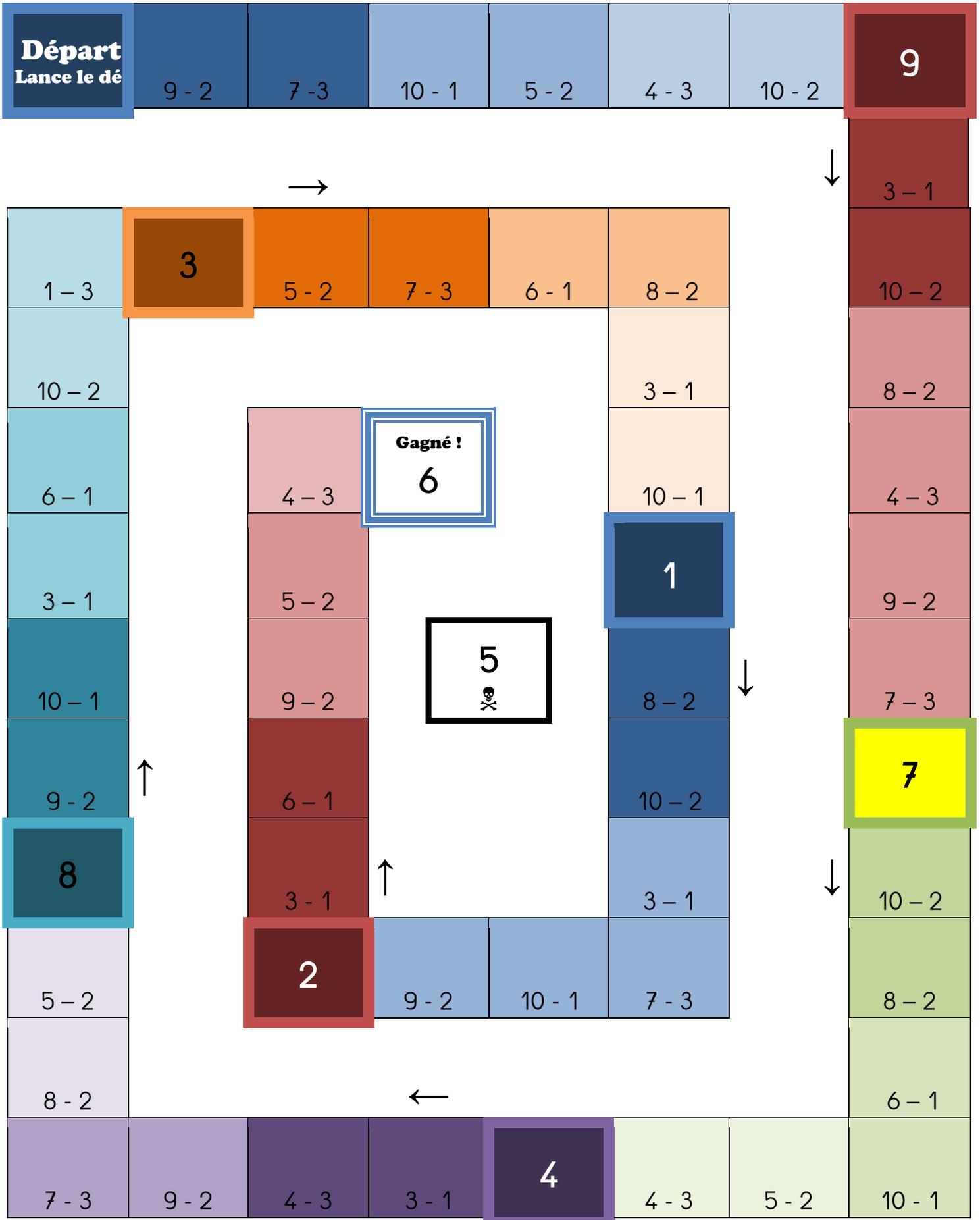
Chrono'math

Chrono'math de sommes et différences dont le résultat est inférieur à 5



Départ	2-1	1+1	4-2	1+2	5-1	
						1+3
			5-4	2+2	1+4	
			4-1			
			3-2	2+1	4-3	2+3
						4+1
	0+1	5-2	3+1	5-3	3-1	3+2
						

 MES RECORDS 				
<i>Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.</i>				
Date :	Date :	Date :	Date :	Date :
Temps :	Temps :	Temps :	Temps :	Temps :
Date :	Date :	Date :	Date :	Date :
Temps :	Temps :	Temps :	Temps :	Temps :





Bondi'math

Bondi'math de sommes à plusieurs termes
(à résoudre par comptage, résultats inférieurs à 8)

Départ Lance le dé	$5+3$	$1+2+1$	$5+2$	$2+0+0+1$	$1+3+0+1$	$3+3$	5
$2+3$	$4+4$	$1+1+1+1$	$2+3+2$	4	$3+1$	 6	$3+0+1+2$
$2+1+3$					$1+2+3+1$		$3+2+3$
$1+0+1+1$				$+0+2+1$	$1+1+4$	$1+2$	$2+2$
7							$2+4+1$
							$2+1$
$1+1+1$	$6+1$	$1+1+2$	$2+1+3+2$	$4+1$	$4+2$	3	$2+1+2$



Mémorisation des
relations numériques de
base pour le calcul mental

$5+n$

$10+n$

compléments à 10

doubles



Bondi'math

**Bondi'math de la table d'addition de 5
(Décompositions en 5+n jusqu'à 5+5)**

Départ Lance le dé	5	10	6	5	8	10	5 + 3
				5 + 0			6
5	6	10	8				5
9							7
8		GAGNÉ! 5 + 2	5	10	8		8
5 + 1							9
6	7	5	10	6	8	5 + 5	10

→

↓

↑

←


5
+
4



Bondi'math

**Bondi'math de la table d'addition de 5
(Sommes de 5 à 10, sous la forme $5+n$)**

Départ Lance le dé	$5 + 3$	$5 + 1$	$5 + 0$	$5 + 1$	$5 + 5$	$5 + 0$	6
					→		↓
$5 + 3$	$5 + 4$	$5 + 0$	$5 + 1$	10	$5 + 2$	 7	$5 + 1$
$5 + 2$					$5 + 3$		$5 + 5$
$5 + 5$		9	$5 + 5$	$5 + 1$	$5 + 0$		$5 + 4$
5							$5 + 3$
					←		$5 + 2$
$5 + 2$	$5 + 4$	$5 + 3$	$5 + 1$	$5 + 0$	$5 + 5$	8	$5 + 0$



Chrono Math

Chrono math table d'addition de 5
(Sommes de 5 à 10, sous la forme $5+n$)



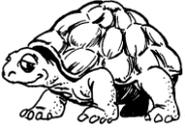
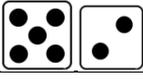
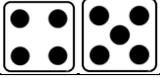
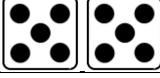
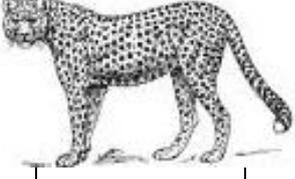
Départ	$5 + 2$			$5 + 1$	
				$5 + 0$	
	$5 + 3$				
			$5 + 4$		
					$5 + 5$
	$5 + 4$			$5 + 0$	

MES RECORDS				
<i>Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.</i>				
Date :	Date :	Date :	Date :	Date :
Temps :	Temps :	Temps :	Temps :	Temps :
Date :	Date :	Date :	Date :	Date :
Temps :	Temps :	Temps :	Temps :	Temps :



Chrono Math

Chrono'math de la table d'addition de 5
(Sommes de 5 à 15, sous la forme $5+n$ et $n+5$)

Départ	$5 + 2$	$5 + 0$	 +	$5 + 3$	$5 + 1$
					
					 +
				 +	
	$5 + 6$		 +		$5 + 4$
					
	$5 + 5$				
			 +	$5 + 9$	$3 + 5$
	$5 + 7$				
					 +
					
					$5 + 8$
	 +	$7 + 5$	$6 + 5$		$5 + 10$
					

 MES RECORDS 				
<i>Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.</i>				
Date :	Date :	Date :	Date :	Date :
Temps :	Temps :	Temps :	Temps :	Temps :
Date :	Date :	Date :	Date :	Date :
Temps :	Temps :	Temps :	Temps :	Temps :



Bondi'math

Bondi'math des compléments à 10

Départ Lance le dé	$8 + ? = 10$	$6 + ? = 10$	$5 + ? = 10$	$7 + ? = 10$	$? + 4 = 10$	$2 + ? = 10$	3
	→						↓
$8 + ? = 10$	8	$? + 9 = 10$	$3 + ? = 10$	$? + 2 = 10$	$? + 4 = 10$		$? + 5 = 10$
$? + 5 = 10$					$2 + ? = 10$		$? + 6 = 10$
$? + 7 = 10$		$? + 5 = 10$	7		$1 + ? = 10$		$3 + ? = 10$
$1 + ? = 10$		$? + 3 = 10$			6		$8 + ? = 10$
$9 + ? = 10$		$? + 1 = 10$	1		$5 + ? = 10$	↓	$? + 1 = 10$
$6 + ? = 10$	↑	$6 + ? = 10$			$? + 6 = 10$		2
4		$7 + ? = 10$	↑		$? + 1 = 10$		$7 + ? = 10$
$7 + ? = 10$		9		$9 + ? = 10$	$8 + ? = 10$		2
$3 + ? = 10$					$? + 4 = 10$		$? + 3 = 10$
				←			$? + 7 = 10$
$2 + ? = 10$	$? + 5 = 10$	$? + 9 = 10$	$? + 4 = 10$	5	$1 + ? = 10$	$5 + ? = 10$	$6 + ? = 10$
							$? + 2 = 10$



Chrono Math

Chrono'math des compléments à 10



Départ	8 + ? = 10	3 + ? = 10	6 + ? = 10	7 + ? = 10	0 + ? = 10
---------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	-------------------

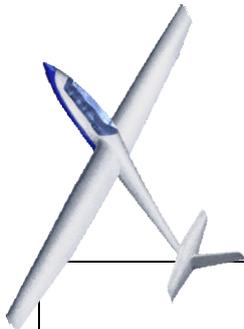
4 + ? = 10



1 + ? = 10	5 + ? = 10	2 + ? = 10
-------------------	-------------------	-------------------

7 + ? = 10

0 + ? = 10	6 + ? = 10	4 + ? = 10	3 + ? = 10
-------------------	-------------------	-------------------	-------------------



9 + ? = 10



10 + ? = 10

1 + ? = 10	9 + ? = 10	8 + ? = 10	5 + ? = 10	10 + ? = 10	2 + ? = 10
-------------------	-------------------	-------------------	-------------------	--------------------	-------------------



MES RECORDS



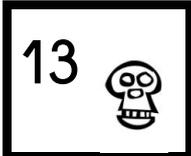
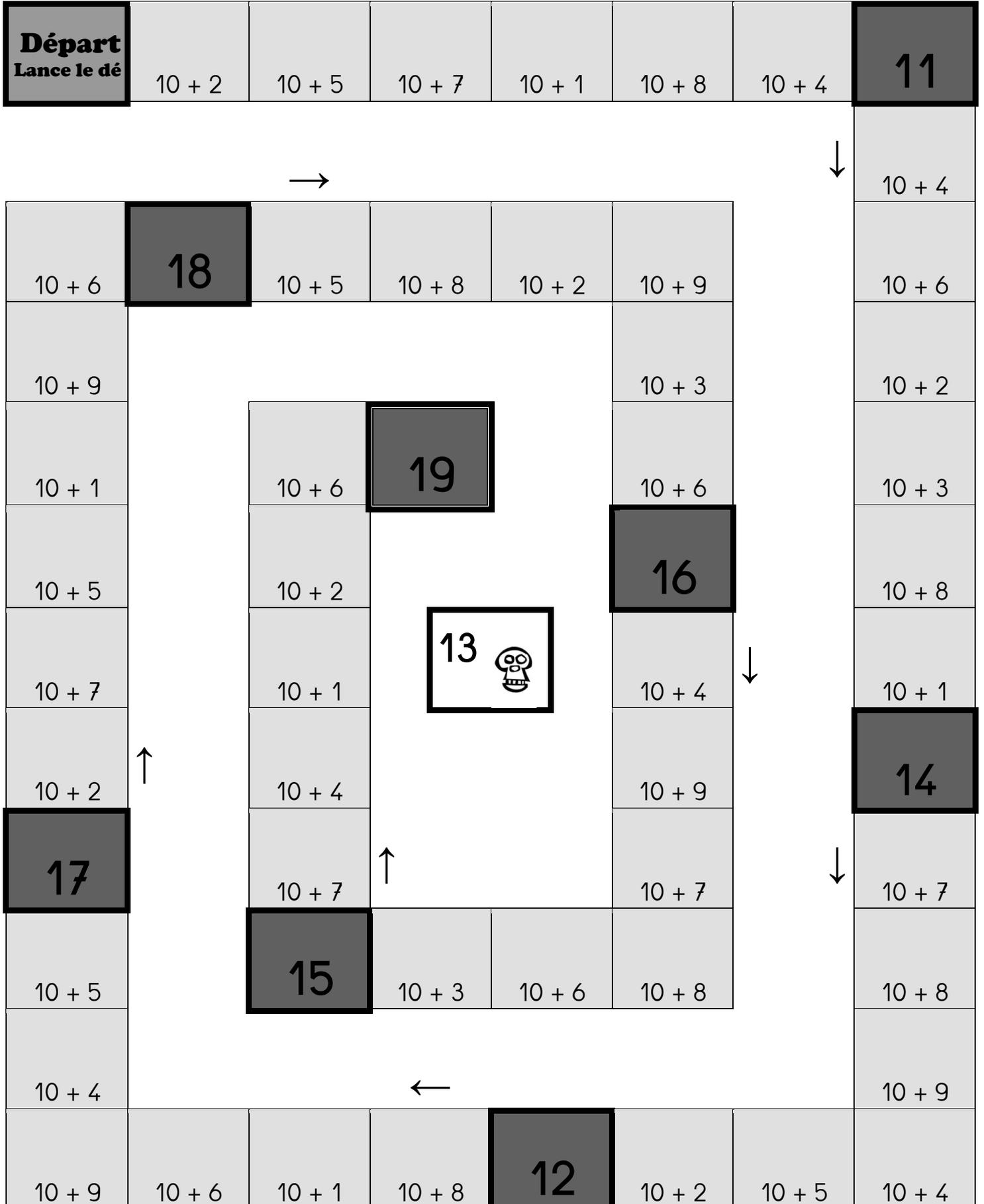
Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.

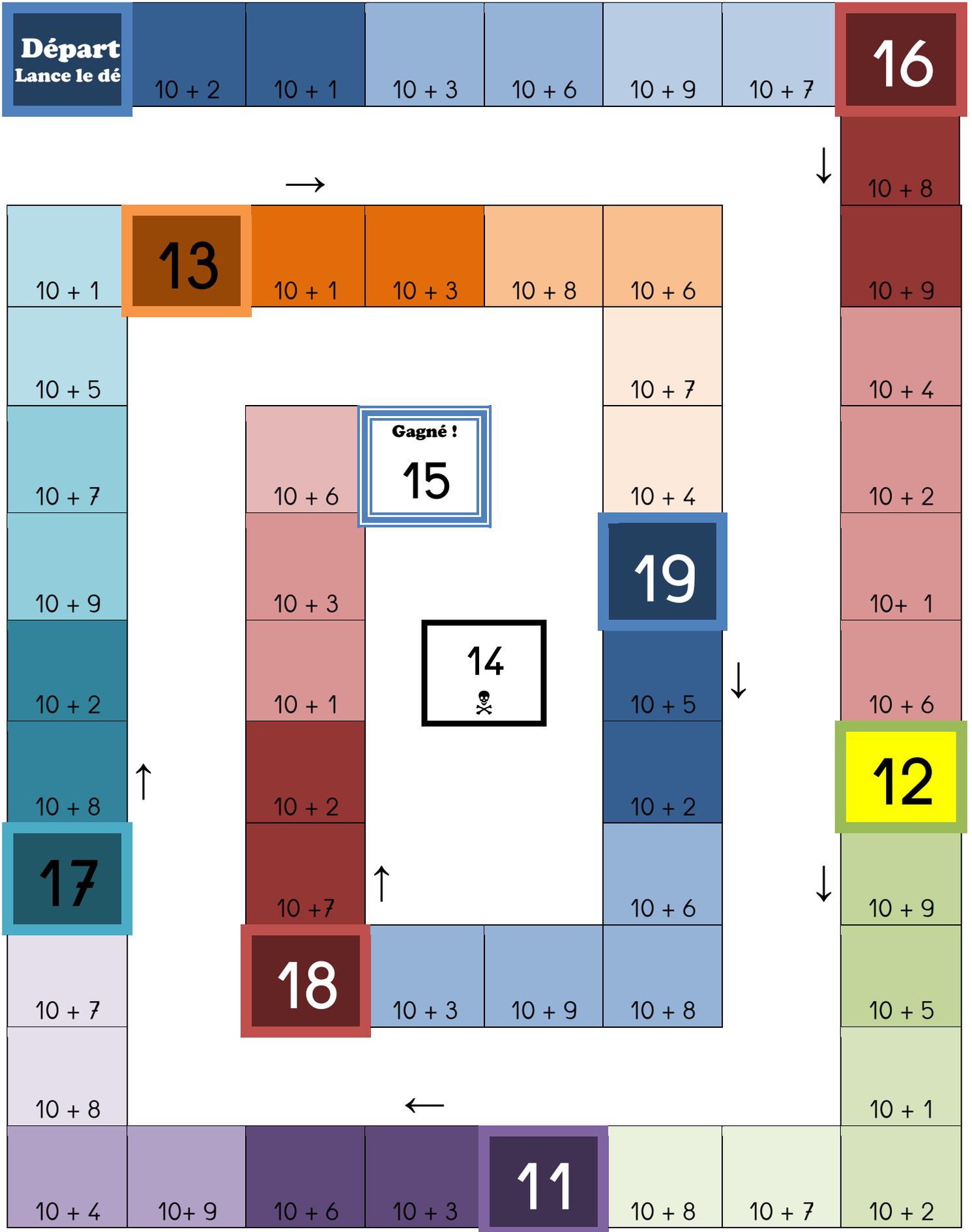
Date :				
Temps :				
Date :				
Temps :				



Bondi'math

**Bondi'math de la table
d'addition de 10 : recomposition**
(Sommes de 10 à 19, sous la forme 10+n)



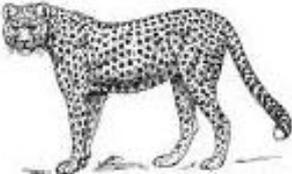




Chrono Math

Chrono'math de la table d'addition de 10 : recomposition

(Sommes de 10 à 19 sous la forme $10+n$)

Départ	$10 + 4$	$10 + 1$	$10 + 7$	$10 + 0$	$10 + 5$	
						$10 + 9$
						
		$10 + 0$	$10 + 2$	$10 + 6$		
		$10 + 8$				
		$10 + 2$	$10 + 3$	$10 + 5$	$10 + 1$	
						$10 + 6$
						$10 + 3$
						
	$10 + 8$	$10 + 6$	$10 + 9$	$10 + 7$	$10 + 4$	$10 + 8$

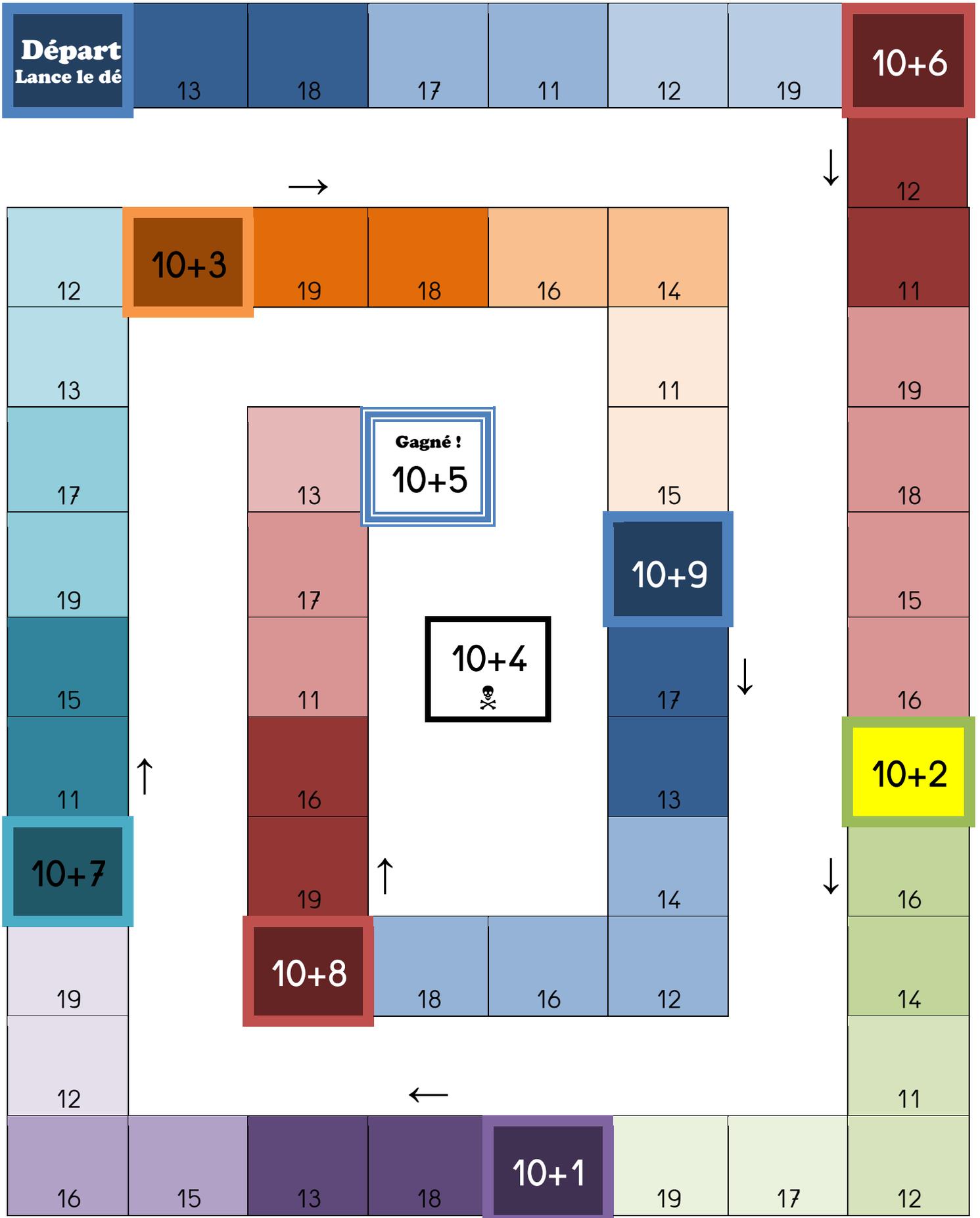


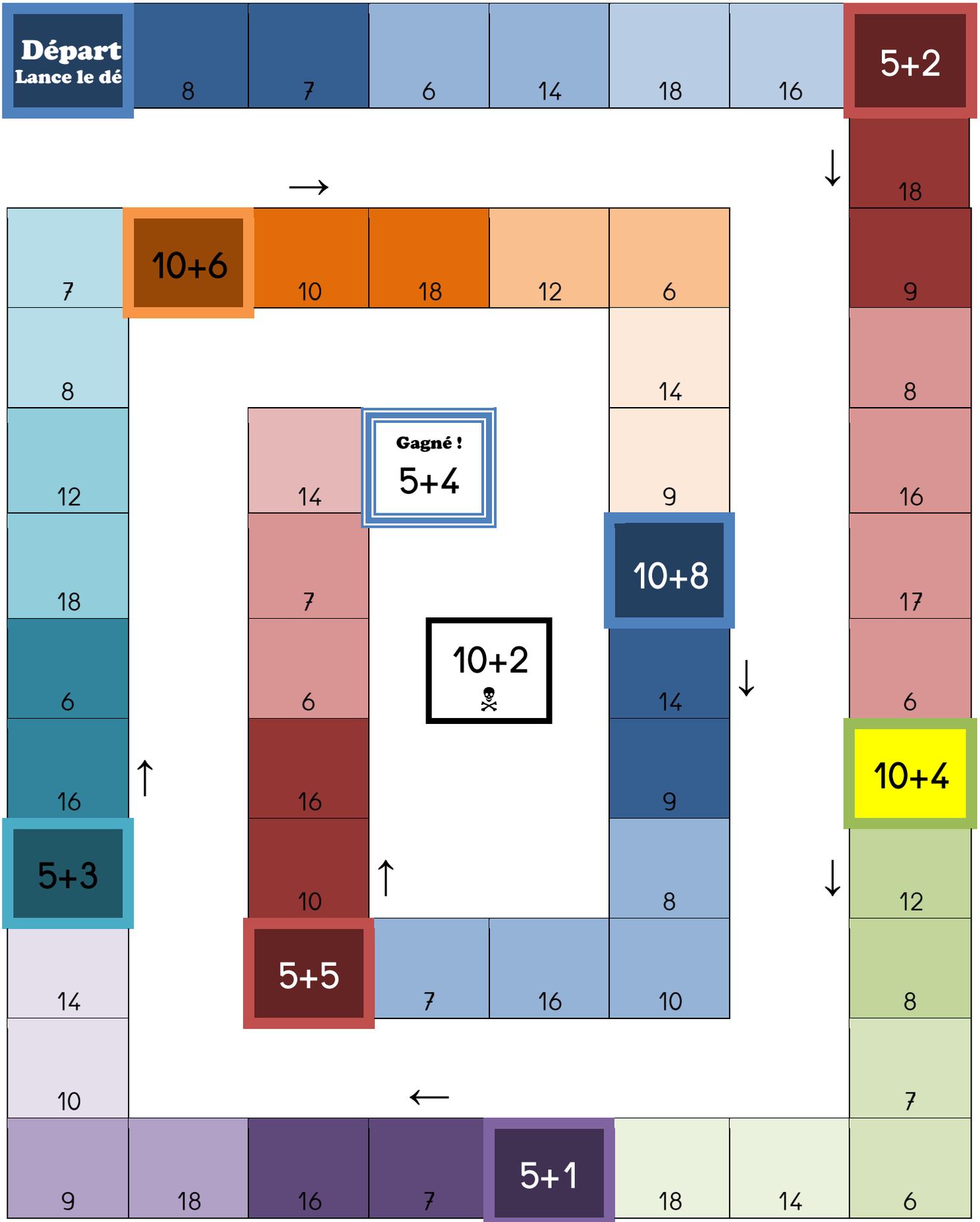
MES RECORDS

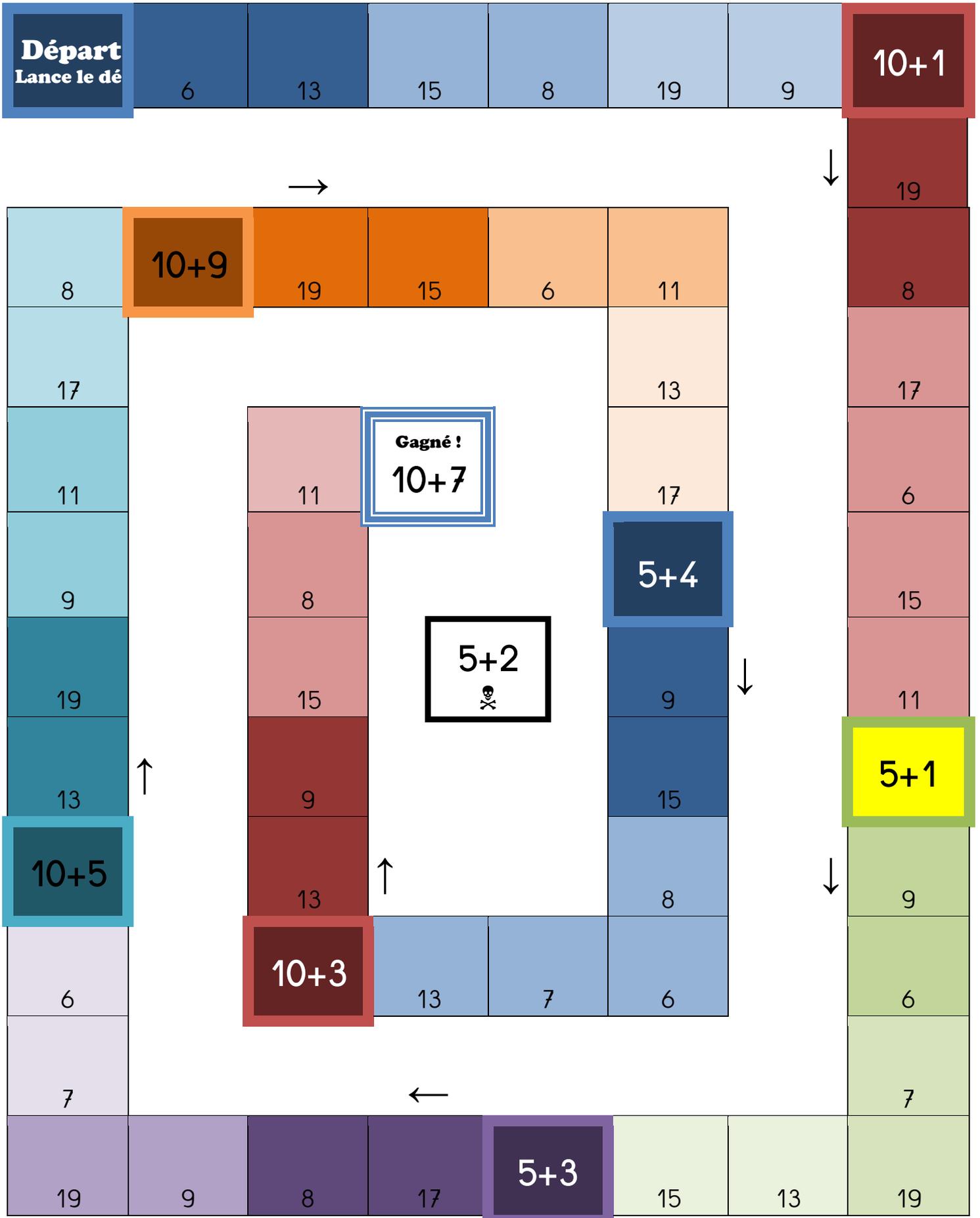


Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.

Date :				
Temps :				
Date :				
Temps :				









Bondi'math

Bondi'math de la table des doubles

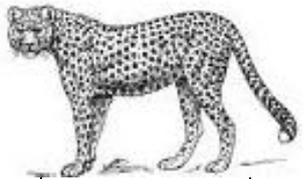
(Donner le double d'un nombre, exemple : 3 : les double de 3 c'est 3+3 donc 6)

Départ Lance le dé								3	6	8	7	5	2	4		
								→				↓				
10	20	5	9	8	6					2	8	3	10	9	4	6
7									10			3	10	9	4	6
4			9	Gagné ! 16				7	8				9	4	6	
8			2					2	14 ☠				4	6		
3			10					8					5	6		
9			3					3					8	6		
12			7					18	5	4	7			10		
6			18											8		
3																
								←				↓				
7	4	5	8	10		9	7	10	9	7	10	5	6	10		



Chrono Math

Chrono'math de la table des doubles

Départ	$2+2=...$	$5+5=...$	$9+9=...$	$7+7=...$	$3+3=...$
					$4+4=...$
					
	$0+0=...$	$6+6=...$	$10+10=...$		
			$8+8=...$		
$5+5=...$		$2+2=...$	$9+9=...$	$1+1=...$	
					$7+7=...$
					$3+3=...$
	$0+0=...$	$4+4=...$	$6+6=...$	$10+10=...$	$1+1=...$
				$8+8=...$	

 MES RECORDS 				
<i>Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.</i>				
Date :	Date :	Date :	Date :	Date :
Temps :	Temps :	Temps :	Temps :	Temps :
Date :	Date :	Date :	Date :	Date :
Temps :	Temps :	Temps :	Temps :	Temps :



Mémorisation des tables
d'addition



Bondi'math

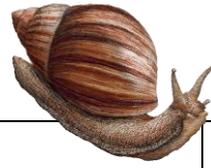
**Bondi'math de la table
d'addition de 5**
(sommées de 7 à 15, sous la forme $5+n$)

Départ Lance le dé	$5 + 8$	$5 + 4$	$5 + 10$	$5 + 2$	$5 + 9$	$5 + 6$	8
							↓
	→						
$5 + 8$	15	$5 + 4$	$5 + 8$	$5 + 9$	$5 + 7$		$5 + 2$
$5 + 5$					$5 + 5$		$5 + 8$
$5 + 6$		$5 + 10$	10		$5 + 3$		$5 + 6$
$5 + 4$		$5 + 6$			11		$5 + 3$
$5 + 10$		$5 + 9$	12 		$5 + 4$	↓	$5 + 4$
$5 + 3$	↑	$5 + 2$			$5 + 2$		$5 + 7$
7		$5 + 3$	↑		$5 + 10$		14
$5 + 2$		13		$5 + 9$	$5 + 8$		$5 + 3$
				$5 + 9$	$5 + 6$		$5 + 9$
$5 + 3$							↓
							$5 + 5$
$5 + 10$	$5 + 7$	$5 + 6$	$5 + 9$	9	$5 + 2$	$5 + 4$	$5 + 8$
				←			



Chrono math

Chrono'math de la table d'addition de 5
Décompositions en 5+n



Départ	6=5+?	9=5+?	7=5+?	5=5+?	8=5+?	
						10=5+?
			9=5+?	8=5+?	6=5+?	
			10=5+?			
			8=5+?	5=5+?	7=5+?	9=5+?
						5=5+?
						6=5+?
	7=5+?	9=5+?	6=5+?	8=5+?	7=5+?	10=5+?

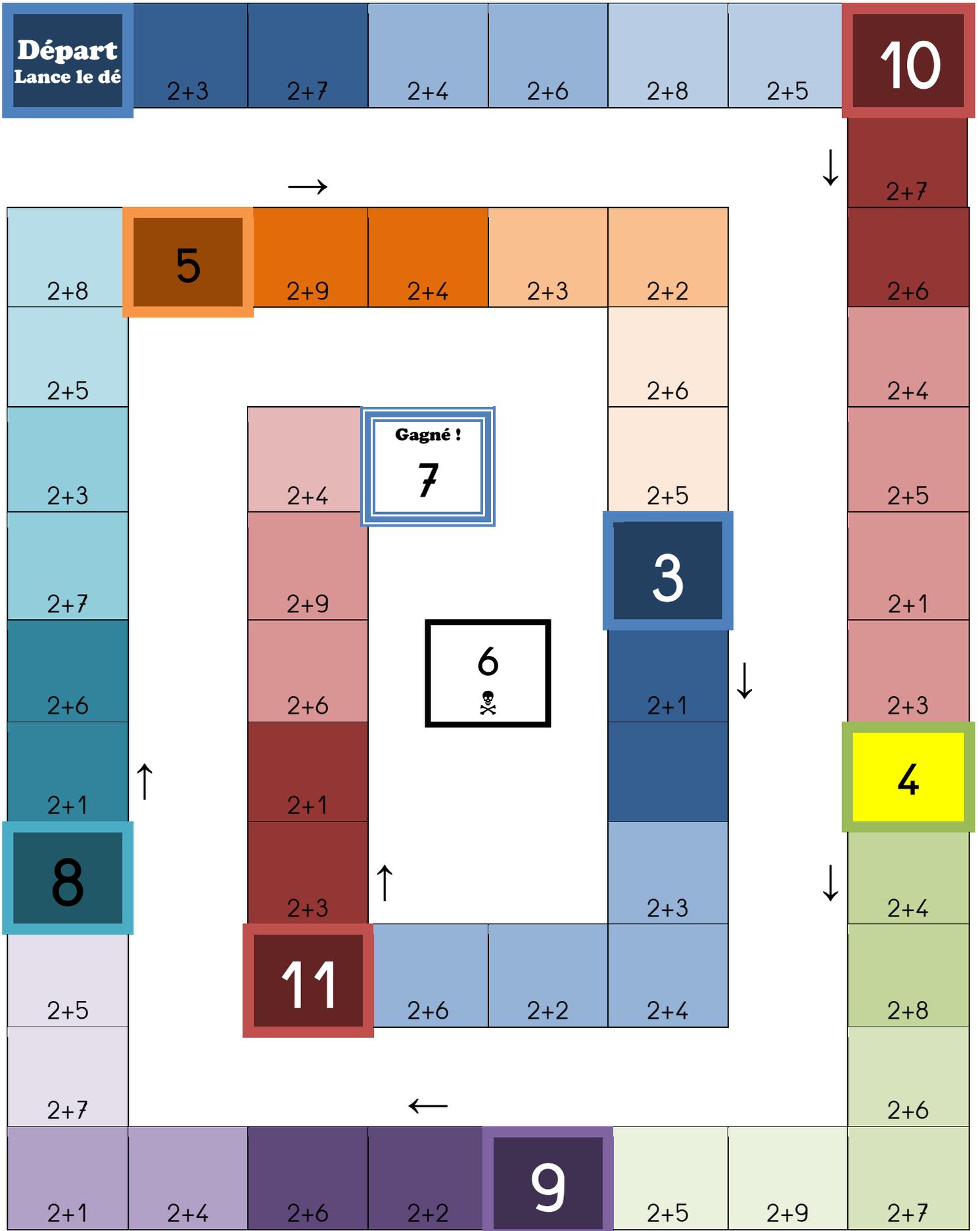


MES RECORDS



Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.

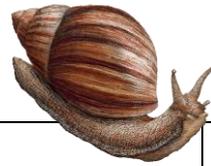
Date :				
Temps :				
Date :				
Temps :				





Chrono math

Chrono'math de la table d'addition de 2



Départ	2+3	2+10	2+7	2+9	2+4	
					2+10	
			2+8	2+1	2+5	
			2+3			
			2+4	2+0	2+2	
						2+0
						2+5
						
	2+9	2+1	2+6	2+7	2+2	2+8

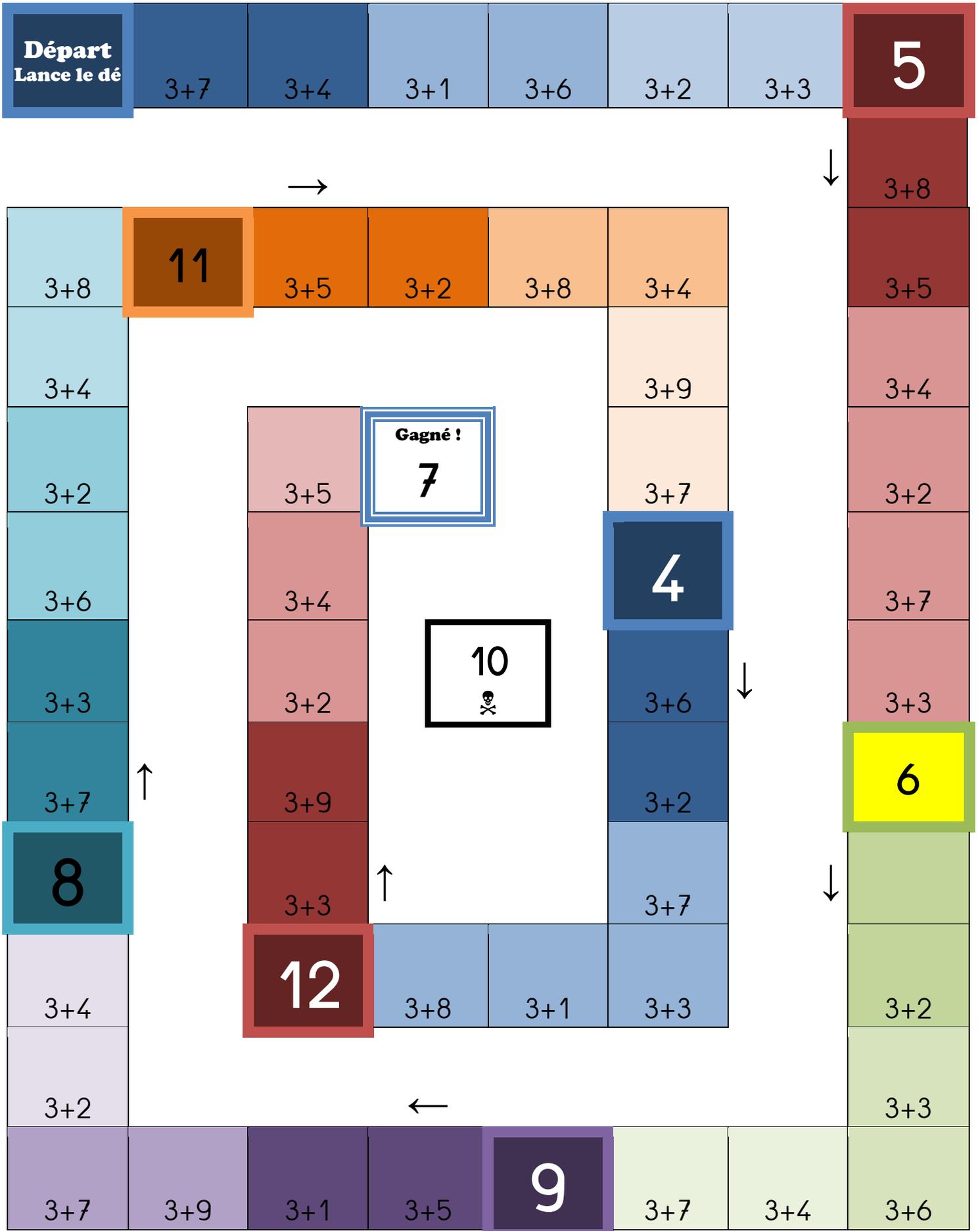


MES RECORDS



Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.

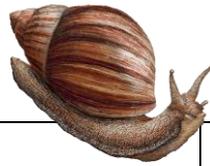
Date :				
Temps :				
Date :				
Temps :				





Chrono math

Chrono'math de la table d'addition de 3



Départ	3+4	3+10	3+3	3+8	3+6	
						3+0
			3+9	3+4	3+1	
			3+3			
			3+7	3+2	3+5	3+10
						3+5
						3+9
	3+1	3+7	3+8	3+2	3+0	3+6



MES RECORDS



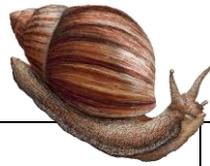
Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.

Date :				
Temps :				
Date :				
Temps :				



Chrono math

Chrono'math de la table d'addition de 4



Départ	4+4	4+10	4+3	4+8	4+6	
						4+0
			4+9	4+4	4+1	
			4+3			
			4+7	4+2	4+5	4+10
						4+5
						4+9
	4+1	4+7	4+8	4+2	4+0	4+6



MES RECORDS



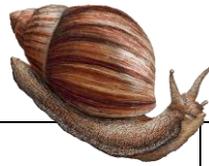
Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.

Date :				
Temps :				
Date :				
Temps :				



Chrono math

Chrono'math de la table d'addition de 6



Départ	6+4	6+0	6+7	6+5	6+2	
					6+5	
			6+3	6+0	6+8	
			6+6			
			6+9	6+8	6+7	6+10
						6+1
						6+9
	6+2	6+6	6+1	6+4	6+3	6+10

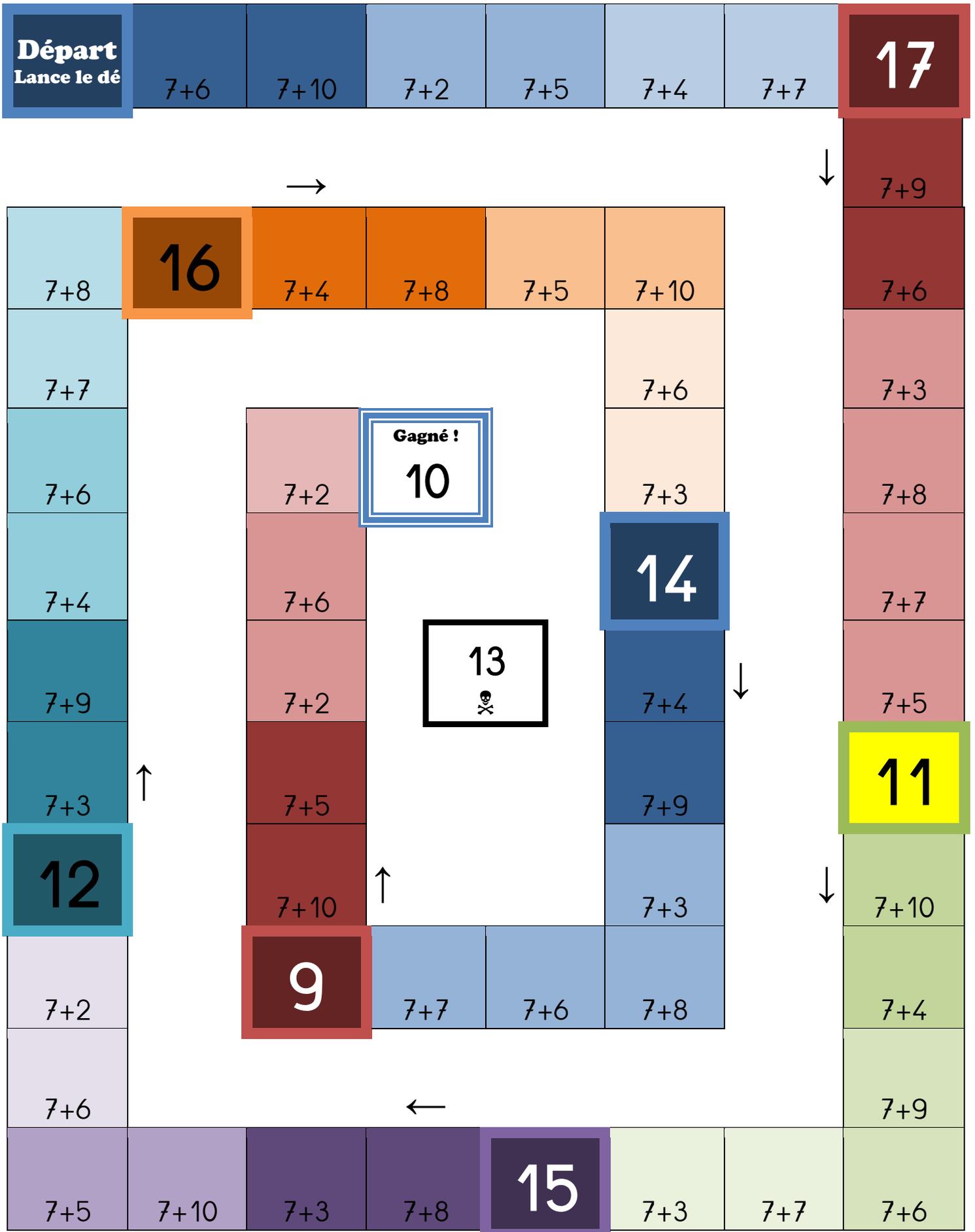


MES RECORDS



Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.

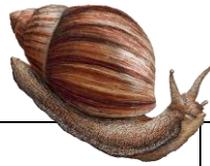
Date :				
Temps :				
Date :				
Temps :				





Chrono math

Chrono'math de la table d'addition de 7



Départ	7+4	7+0	7+7	7+5	7+2
			7+3	7+0	7+8
			7+6		
		7+9	7+8	7+7	 7+10
					7+1
					7+9
7+2	7+6	7+1	7+4	7+3	7+10

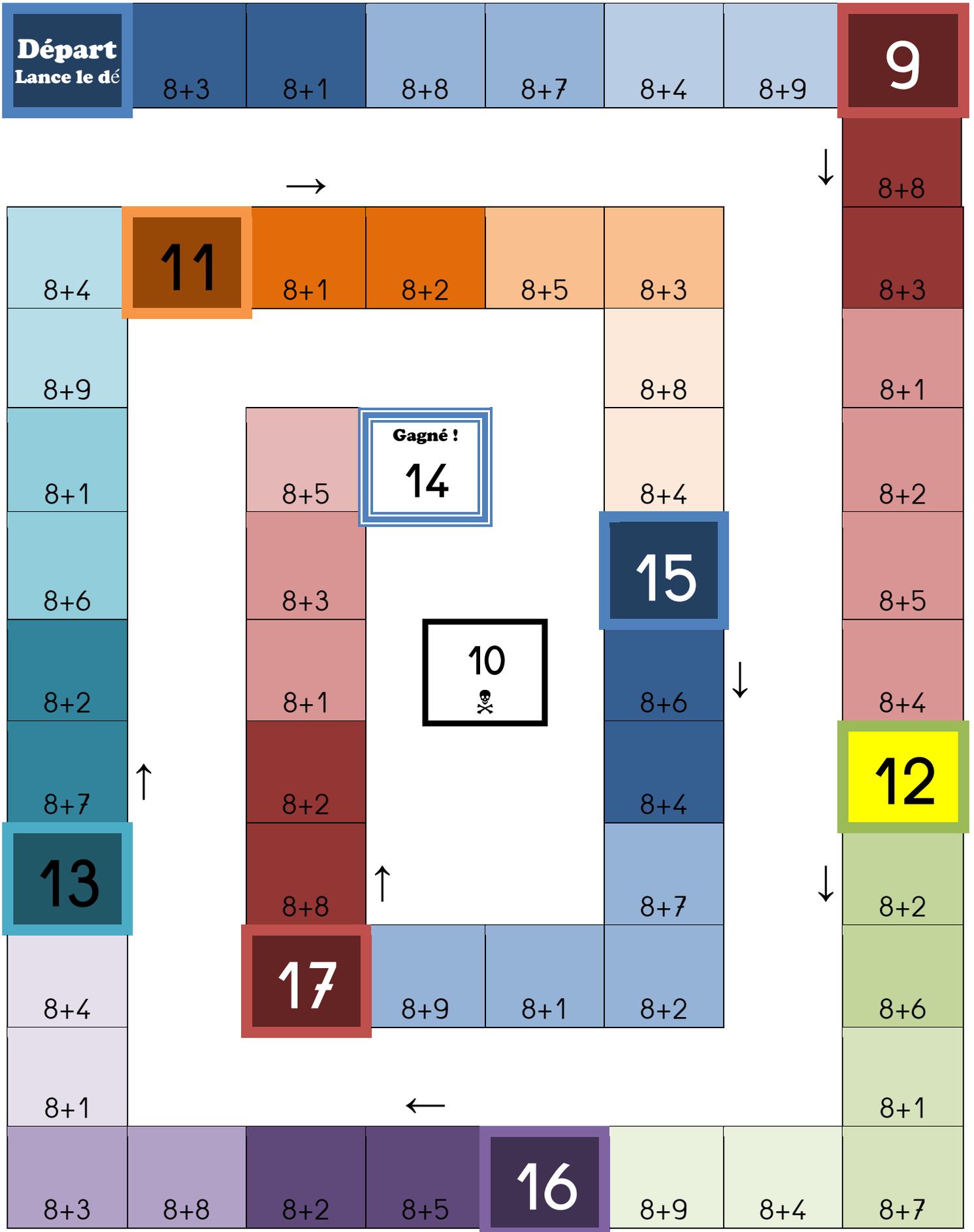


MES RECORDS



Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.

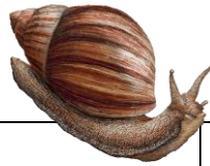
Date :				
Temps :				
Date :				
Temps :				





Chrono math

Chrono'math de la table d'addition de 8



Départ	8+1	8+3	8+6	8+2	8+10	
						8+4
			8+5	8+8	8+6	
			8+0			
			8+3	8+7	8+9	8+10
						8+2
						8+5
	8+8	8+9	8+0	8+4	8+7	8+1

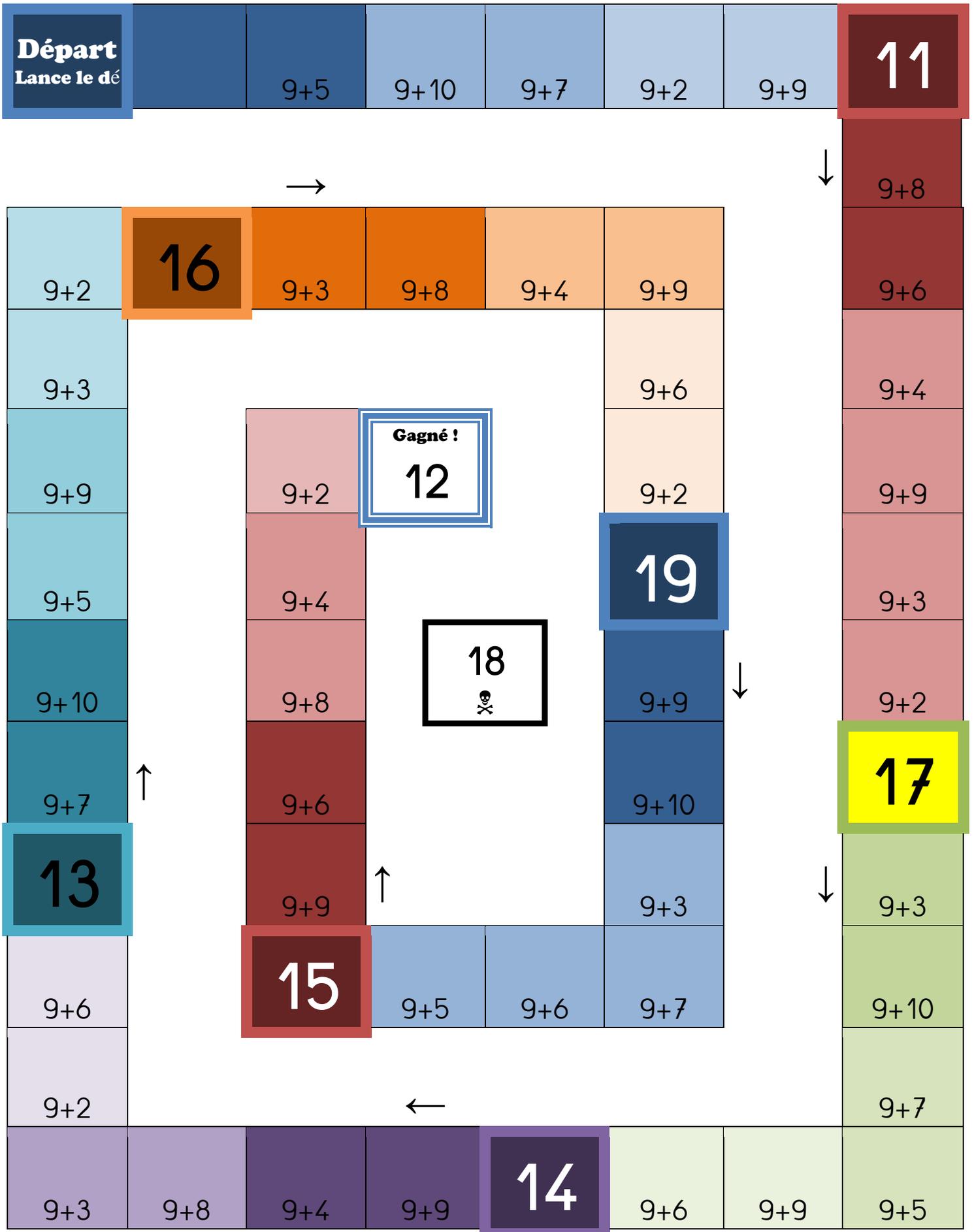


MES RECORDS



Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.

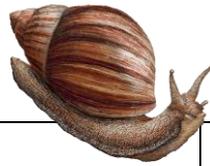
Date :				
Temps :				
Date :				
Temps :				





Chrono math

Chrono'math de la table d'addition de 9



Départ	9+1	9+3	9+6	9+2	9+10
			9+5	9+8	9+6
			9+0		
		9+3	9+7	9+9	 9+10
					9+2
					9+5
9+8	9+9	9+0	9+4	9+7	9+1



MES RECORDS



Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.

Date :				
Temps :				
Date :				
Temps :				

