

De 0 à 100

Compétences générales en numération appliquées à ce palier

- Pouvoir réciter la comptine numérique et connaître les désignations orales des nombres.
- Dénombrer ou constituer des collections d'objets en utilisant le groupement en paquets de 10.
- Ordonner des séries de nombres.
- Repérer un rang ou une position dans une file ou sur une piste.
- Faire le lien entre le rang dans une liste et le nombre d'éléments qui précèdent.
- Savoir associer l'écriture chiffrée des nombres à leur écriture en lettres.
- Comparer des nombres en utilisant les symboles $<$ et $>$.
- Comparer des écritures en utilisant les signes $=$ et \neq .
- Ranger des nombres par ordre croissant/décroissant.
- Itérer une suite de 1 en 1, de 10 en 10.
- Associer un nombre à une position sur une demi-droite graduée, ainsi qu'à la distance de cette position à l'origine de la droite.
- Associer un nombre ou un encadrement à une grandeur mesurée avec une unité.

Compétences spécifiques à ce palier

- Connaître les désignations orales des nombres de 70 à 100.
- Repérer le rôle des groupements par 10 dans l'écriture chiffrée des nombres.
- Construire l'idée que la valeur d'une collection ne dépend pas nécessairement du nombre d'éléments de cette collection.
- Mettre en œuvre des règles d'échanges simples.
- Mettre en œuvre la règle d'échange 10 contre 1.
- Utiliser le groupement par 10 pour organiser des collections.
- Repérer dans un nombre à deux chiffres la signification des chiffres en fonction de leur position.
- Décomposer un nombre en dizaines + unités, comprendre le groupement-échange.