

développer sa motricité fine : activités ludiques



gommettes

- Placer des gommettes sur des marques inscrites sur une feuille.
- Placer de grandes gommettes sur de grandes marques et de petites sur de petites marques.
- Placer des gommettes sur des marques en fonction de la couleur, de la forme...
- Placer des gommettes dans une grille dont les cases sont de plus en plus petites.
- Placer des gommettes sur un gros trait de crayon.
- Placer des gommettes entre deux lignes espacées.
- Placer des gommettes entre deux lignes d'un écart correspondant à la taille de la gommette.
- Placer une gommette dans une forme identique à peine plus grande.
- Placer des gommettes en variant l'orientation des formes.
- Disposer des gommettes de part et d'autre d'un trait pour faire comme une branche avec des feuilles.



piquage

- Utiliser ses deux mains pour exercer assez de force sur la pique pour percer la feuille
- Tenir la pique avec assez de force et de fermeté pour percer la feuille
- Piquer dans des points peu nombreux, assez gros
- Piquer dans des petits points à la taille du trou fait par la pique
- Piquer des points formant les contours de motifs
- Piquer des points formant des contours de motifs avec de nombreux points
- Piquer des points formant des motifs complexes avec le contour et l'intérieur à piquer
- Piquer des motifs en suivant les lignes du motifs et en espaçant ni trop ni pas assez les trous pour faire apparaître le motif
- Piquer des motifs de façon très serrée en suivant les lignes pour pouvoir découper le motif



perles

- Saisir de grosses perles parmi d'autres perles (modules à enfiler)
- Maintenir une grosse perle pincée entre ses doigts
- Coordonner les deux mains pour enfiler la grosse perle sur un fil
- Maintenir le fil dans une position où les perles n'en tombent pas
- Saisir de moyennes perles parmi d'autres perles (grosses perles)
- Maintenir une moyenne perle pincée entre ses doigts
- Coordonner les deux mains pour enfiler la moyenne perle sur un fil
- Maintenir le fil dans une position où les perles n'en tombent pas
- Saisir de petites perles parmi d'autres perles (perles Hamma, perles de rocaïlle moyennes)
- Maintenir une petite perle pincée entre ses doigts
- Coordonner les deux mains pour enfiler la petite perle sur un fil
- Maintenir le fil dans une position où les perles n'en tombent pas
- Saisir de très petites perles parmi d'autres perles (perles de rocaïlle)
- Maintenir une très petite perle pincée entre ses doigts
- Coordonner les deux mains pour enfiler la très petite perle sur un fil
- Respecter un modèle avec entre 5 et 10 éléments
- Respecter un algorithme à 2 éléments
- Respecter un algorithme à 3 éléments
- Respecter un algorithme avec plus d'éléments
- Respecter un modèle en ligne (animaux en perles 2D, perles Hamma)
- Respecter un modèle en ligne plus complexe (animaux en perles 3D)
- Respecter un modèle non-organisé en lignes (rond Hamma)